



Lahden ammattikorkeakoulu  
Lahti University of Applied Sciences

# Lahden ammattikorkeakoulun verkkotekniikan laboratorion etä- käyttöjärjestelmän laajennus

NDG Netlab -laajennus

LAHDEN AMMATTIKORKEAKOULU  
Insinööri AMK, Tieto- ja viestintätekniikka  
Kevät 2018  
Ville Heinonen

## Tiivistelmä

Tekijä(t) Heinonen, Ville	Julkaisun laji Opinnäytetyö, AMK	Valmistumisaika Kevät 2018
	Sivumäärä 38	
Työn nimi <b>LAMK:n verkkotekniikan laboratorion etäkäyttöjärjestelmän laajennus</b> NDG Netlab -laajennus		
Tutkinto Insinööri AMK, Tieto- ja viestintätekniikka		
<b>Tiivistelmä</b> <p>Opinnäytetyön tavoite oli laajentaa Lahden ammattikorkeakoulun verkkotekniikan laboratorion etäkäyttöjärjestelmää uusilla laitesoluilla. Tämä kattoi laajennusvaihtoehtojen vertailun ja valitun ratkaisun asennuksen, joka sisälsi kolme laitesolua.</p> <p>Laajennusvaihtoehdot olivat AE monikäyttöinen laitesolu ja AE monikäyttöinen laitesolu Cisco Adaptive Security Applianceella. Vaihtoehtoista valittiin standardisolu ilman ASA-laitetta, sen suoraviivaisemman asennuksen takia.</p> <p>Valittu laitesolu muodostuu kolmesta kytkimestä ja kolmesta reitittimestä, jotka muodostavat lähiverkon. Tämän verkon arkkitehtuuri pohjaa OSI-malliin ja operoi IP-, UDP-, SNMP- ja TFTP-verkkoprotokollien avulla.</p> <p>Laitesolu on sijoitettu palvelimen taakse, mikä erottaa sen julkisesta verkosta. Tiedonsiirto tapahtuu yhteyspalvelimen välityksellä, mihin käyttäjä ottaa yhteyden etänä verkkokäyttöliittymän kautta. Tämä NETLAB+-käyttöliittymä mahdollistaa harjoitusten tekemisen laitteilla, minkä lisäksi se avustaa kokonaisuuden hallinnassa ja ylläpidossa.</p> <p>Fyysisen asennuksen ja konfiguroinnin jälkeen saatiin käyttöön kolme uutta laitesolua. Nämä solut tehostivat toimeksiantajan järjestelmän toimintaa toivotulla tavalla ja täyttivät työn tavoitteen. Tämä kuitenkin saavutti standardisolujen ylärajan, minkä vuoksi jatkossa lisäykset eivät voi pohjata niihin.</p> <p>Tulevaisuudessa kyseisen järjestelmän laajennukset täytyy tehdä joko ASA-laitesoluilla, hyvin rajallisilla uniikeilla soluilla tai versiota vaihtamalla.</p>		
Asiasanat Lähiverkko, Etäkäyttö, Netlab		

## Abstract

Author(s) Heinonen, Ville	Type of publication Bachelor's thesis	Published Spring 2018
	Number of pages 38	
Title of publication <b>Extension of LAMK's networking laboratory's remote access system</b> NDG Netlab extension		
Name of Degree Bachelor of Engineering, Information technology		
<p>Abstract</p> <p>The objective of this thesis was to extend the remote access system the networking laboratory of Lahti University of Applied Sciences. This included comparison between two extension possibilities and the installation itself.</p> <p>The comparison was between AE Multi-Purpose Academy Pod with and without Cisco Adaptive Security Appliance. The option without the Adaptive Security Appliance was chosen, due to its more streamlined installation.</p> <p>The chosen pod is comprised of three switches and three routers. These devices form an OSI model based local area network, which is operated by IP, UDP, SNMP, and TFTP protocols.</p> <p>This pod is placed behind a server, which excludes the pod from the internet. Operations with the devices are therefore intermediated by the server. The server is in turn accessed through a network interface. The interface in this case is NETLAB+, which enables users to do exercises with the devices and helps with management as well as administration.</p> <p>The installation resulted in three new equipment pods. These pods improved the efficiency of school's system and therefore fulfilled the objective of the thesis. However, this process reached the maximum of standard pods in a system.</p> <p>In conclusion, the future installations must be made with Adaptive Security Appliance pods or with limited custom pods unless the system itself is upgraded.</p>		
Keywords local area networks, remote access, Netlab		

## SISÄLLYS

1	JOHDANTO .....	1
2	LÄHIVERKKO .....	2
2.1	Tietoliikenteen lähiverkko.....	2
2.2	Lähiverkon aktiivilaitteet.....	3
2.2.1	Kytkin .....	4
2.2.2	Reititin .....	5
2.3	Tietoverkon arkkitehtuuri.....	6
2.3.1	TCP/IP-viitemalli .....	6
2.3.2	OSI-malli.....	7
2.4	IEEE 802 .....	9
2.5	Verkkoprotokollat.....	10
2.5.1	IP.....	10
2.5.2	UDP .....	11
2.5.3	SNMP .....	11
2.5.4	TFTP .....	12
3	ETÄKÄYTTÖ .....	14
3.1	Etäkäytön määritelmä .....	14
3.2	Remote Access Service.....	14
3.3	VPN.....	15
3.3.1	IPsec .....	15
3.3.2	SSL .....	17
4	NDG NETLAB+.....	19
4.1	NETLAB+ .....	19
4.2	Järjestelmän käytännön palvelut.....	20
4.3	Hallinnolliset palvelut .....	21
4.4	Ylläpidolliset palvelut .....	22
5	ETÄKÄYTTÖJÄRJESTELMÄN LAAJENNUS .....	24
5.1	Järjestelmän laajennusvaihtoehdot.....	24
5.1.1	Monikäyttöinen laitesolu .....	24
5.1.2	Monikäyttöinen laitesolu ASA:lla .....	25
5.2	Vaihtoehtojen vertailu .....	26
5.3	Laajennuksen suunnittelu .....	27
5.4	Laajennuksen toteutus.....	29

5.4.1	Kontrollikytkimen lisääminen järjestelmään.....	29
5.4.2	ACP PDU:n lisääminen järjestelmään.....	31
5.4.3	Laitesolun lisääminen järjestelmään .....	32
5.5	Laajennuksen tulokset .....	36
6	YHTEENVETO .....	37
	LÄHTEET .....	39
	LIITTEET .....	42

## 1 JOHDANTO

Lahden ammattikorkeakoulu (LAMK) on monimuotoista koulutusta tarjoava korkeakoulu, jonka koulutusalat kattavat liiketalouden ja matkailun, muotoilun ja viestinnän, sosiaali- ja terveysalan sekä tekniikan. Tämän LUT-konsernin tytäryhtiön tavoite on kouluttaa asiantuntijoita edellä mainituille aloille ja vahvistaa alueen yleistä osaamista näillä kentillä. (LAMK 2018.)

Lahden ammattikorkeakoulun verkkotekniikan laboratorio on tekniikan alan tietoliikennetekniikan suuntautumisvaihtoehdon opetuspiste, missä valtaosa opetuksesta ja materiaalista sijaitsee. Esimerkkinä tästä toimii työssä laajennetun NDG NETLAB+:n paikallinen laitteisto, joka on sijoitettu laboratorion tiloihin. Verkkotekniikan laboratorio oli myös virallinen toimeksiantaja tällä tutkimustyölle.

Tavoitteena oli tarkastella kahta NDG NETLAB+-ympäristön etäkäyttöjärjestelmän laajenusvaihtoehtoa ja toteuttaa tilanteeseen sopivammaksi valikoitunut ratkaisu. Tällä pyrittiin tehostamaan laitteiston käytettävyyttä ja samalla helpottamaan sen siirtoa tulevaan tekniikan alan toimipisteeseen syyskuussa 2018. Työn aikana vertailtiin toteutuksien eroja sekä niiden laitteisto- ja tilarajoituksia, minkä jälkeen suoritettiin fyysinen asennus.

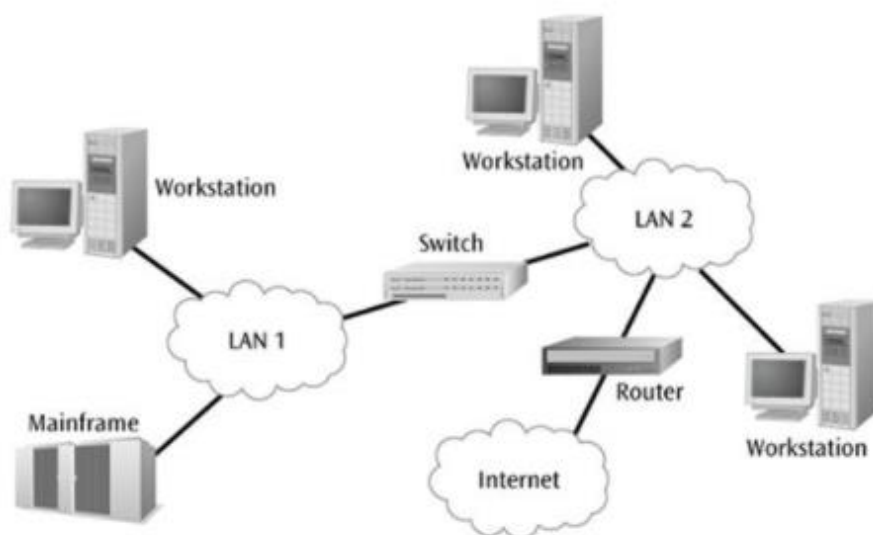
Tässä opinnäytetyössä käydään aluksi läpi lähiverkon toimintaa ja elementtejä, mistä siirytään tarkastelemaan etäkäyttöä. Tämän jälkeen tutustutaan itse NETLAB+-järjestelmään. Työn viimeisessä luvussa syvennytään itse laajennukseen ja aiemmassa luvussa listattuihin tutkimuksen tavoitteisiin.

## 2 LÄHIVERKKO

### 2.1 Tietoliikenteen lähiverkko

Lähiverkko (Local Area Network) on paikallinen tietoliikenneverkko, joka liittää rajatun alueen sisällä olevat tietokoneet ja oheislaitteet toisiinsa. Tämä asennus pyrkii luomaan nopean ja tehokkaan yhteyden laitteiden välille, minkä lisäksi sen läpi voidaan tarjota useita erilaisia toimintoja. (White 2011, 196 - 197.)

Kaikki datan välitykseen perustuvat sovellukset ovat ainakin osaksi lähiverkon vastuulla, mistä johtuen tämän osa-alueen tehtävät ovat erittäin riippuvaisia toimintaympäristöstä. Esimerkiksi on hyvin tavanomaista, että lähiverkko toimii välipintana, joka yhdistää laitteet laajaverkkoon ja sitä myöten internetiin kuten kuviossa 1. (White 2011, 197.)



Kuvio 1. Lähiverkko, joka yhdistää toisen lähiverkon, internetin ja keskustietokoneen (White 2011, 198)

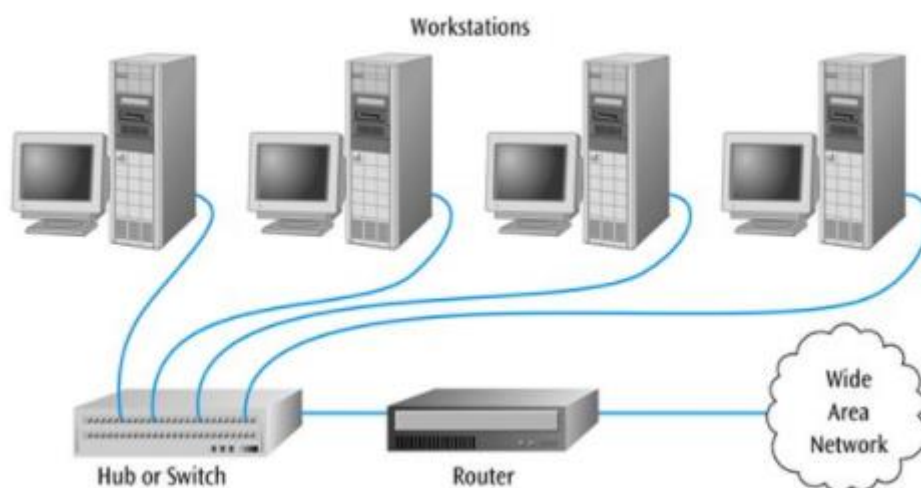
Tällaisesta asennuksesta on luonnollisesti niin hyötyjä kuin myös haittoja. Selkeimmät hyödyt ovat nopea tiedonsiirto laitteiden välillä ja resurssien tehokas jakaminen. Tämä pitää sisällään laitteiden ja sovellusten yhteisen käyttämisen, mikä voi käsittää muun muassa jaetun tietokannan tai vaikka vain tulostimen liittämisen useampaan työasemaan. (White 2011, 199.)

Lähiverkon haitat puolestaan lukeutuvat ylläpidon haasteisiin, missä ne kohdistuvat erityisesti yhteensopivuuteen ja lisensointiin. Mitä isommasta kokonaisuudesta on kyse, sitä

suuremmalla todennäköisyydellä jokin laite, sovellus tai niiden yhdistelmä ei ole yhteensopiva olemassa olevan asennuksen kanssa. Lisensoinnin kohdalla vuorostaan täytyy muistaa, että monilla ohjelmistoilla on erilliset versiot yhdelle ja useammalle käyttäjälle. (White 2011, 200.)

## 2.2 Lähiverkon aktiivilaitteet

Lähiverkon aktiivilaitteisiin luetaan kaikki verkkoon liitetyt laitteet niiden roolista huolimatta. Tämä joukko voidaan kuitenkin jakaa keskittimiin, päätelaitteisiin, palvelimiin ja kytkimiin sekä reitittäjiin. Kuviossa 2 päätelaitteet liitetään keskittimellä tai kytkimellä lähiverkoksi, joka yhdistetään laajaverkkoon reitittimen kautta. (Koivunen 2010.)



Kuvio 2. Konfiguraatio lähiverkosta laajaverkkoon (White 2011, 11)

Keskitin on verkon komponentti, jonka toiminta perustuu toistimiin. Sen tehtävä on vastaanottaa dataa, joka lähetetään uudelleen kaikkiin siihen yhdistettyihin laitteisiin. Tällainen toiminta aiheuttaa paljon tietoliikennettä, mikä on selkeä haittapuoli erittäin aktiivisessa verkossa. Vastapainoksi asennus on yksinkertainen, koska se ei sisällä reititystä. (White 2011, 204.)

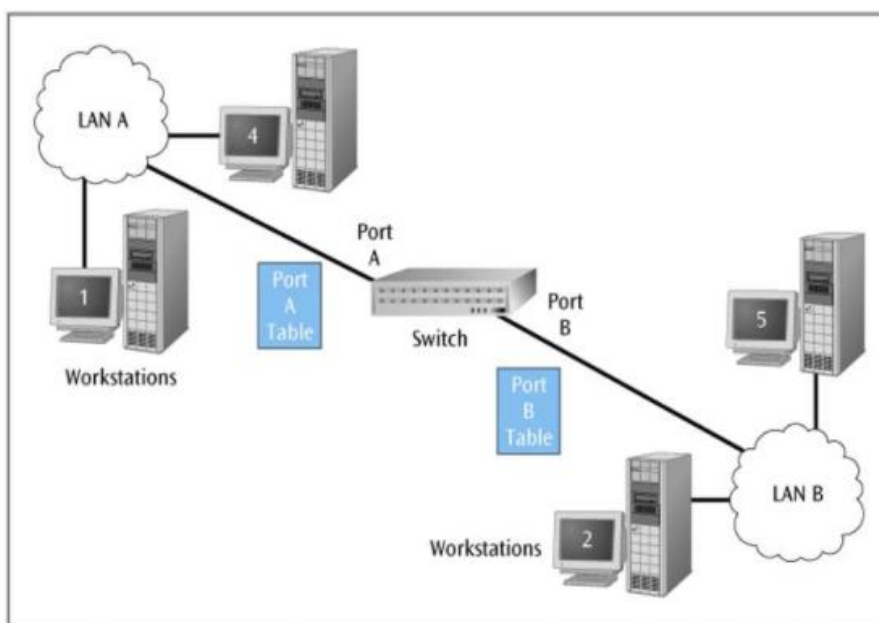
Lähiverkon päätelaitteet osio puolestaan sisältää kaikki käyttäjään suoraan liitoksissa olevat laitteet. Tämä kattaa siis muun muassa itse tietokoneet, matkapuhelimet ja tulostimet. Palvelimet puolestaan muodostavat oman osionsa, sillä niiden tehtävä on varastoida verkon ohjelmistoja ja hallinnointi-informaatiota. (White 2011, 7.)



### 2.2.1 Kytkin

Kytkeitä käytetään samoissa tehtävissä kuin keskitintä, eli sillä liitetään laitteita lähiverkoiksi tai yhdistetään lähiverkkoja toisiinsa. Näiden laitteiden toimintaperiaatteet ovat kuitenkin erilaiset. Kytkimen tietoliikenne ohjataan eteenpäin datalle annetun osoitteen mukaan, mikä vaatii enemmän itse komponenttilta mutta vähentää ruuhkautumista. (White 2011, 208.)

Tällöin avainasemassa on kytkimen verkkokortti (NIC, Network Interface Card). Verkkokortti tarkistaa liikenteen lähteen ja päämäärän, joita se vertaa oman verkkonsa osoitteisiin. Mikäli osoite kuuluu tähän alueeseen, data välitetään kohti päätelaitetta. Muussa tapauksessa informaatio johdetaan suoraan seuraavaan verkkoon, jonne kytkin olettaa datan olevan matkalla. (White 2011, 208.)



Kuvio 3. Kaksi lähiverkkoa yhdistävä kytkin omaa kaksi erillistä porttilistaa (White 2011, 210)

Kytkin kerää toimintaansa varten osoitetietoja ollessaan osa verkkoa. Esimerkiksi kuvion 3 kytkin aloittaa tyhjiä porttilistoilla A ja B, kun se kytetään kokonaisuuteen. Näitä listoja aloitetaan täyttämään sitä mukaa kun liikennettä saapuu komponenttiin. (White 2011, 209 - 210.)

Mikäli esimerkkitilanteessa työasema 2 lähettää tietoa työasemalle 5, sama lähetys päätyy myös kytkimeen. Tämän tiedon tunnisteiden avulla kytkin lisää työaseman 2 porttilistaan B. Samalla laite kuitenkin välittää tiedon eteenpäin lähiverkkoon A, koska työaseman 5 sijainnista ei ole informaatiota. (White 2011, 210.)

Mahdollinen vastauslähetys työasemalta 5 ei kuitenkaan päätyisi verkon B ulkopuolelle, koska sen osoitetiedot saataisiin listattua. Tällöin kytkimen näkökulmasta molemmat työasemat ovat osa portin B takaista verkkoa, eli tätä tiedonsiirtoa ei pidä välittää eteenpäin. (White 2011, 210.)

Kytkimet pystytään jakamaan sen perusteella, voidaanko niitä hallinnoida vai ei. Laitteesta riippuen konfigurointi voi tapahtua CLI:n, SNMP:n tai verkkokäyttöliittymän kautta. Yleisiä hallinnoinnin kohteita ovat porttien tilat ja virtuaalilähiverkot. Hallinnoimaton kytkin puolestaan on nopea ja yksinkertainen verkkoratkaisu, joka soveltuu juurikin yksinkertaisiin ja kevyisiin verkkoihin. (Wikipedia 2018a.)

## 2.2.2 Reititin

Reitittimen tehtävä on yhdistää vähintään kaksi tietoverkkoa toisiinsa. Käytännössä tämä voi tarkoittaa kahden lähiverkon yhdistämistä keskenään tai lähiverkon yhdistämistä laajaverkkoon ja sitä kautta internetiin. (White 2011, 4.)

Reitittimen toiminta perustuu erillisen reititysprotokollan varaan, näitä protokollia vuorostaan on useita erilaisia. Laitteeseen suunnattu tietoliikenne välitetään tämän protokollan ja laitteen reititystietojen avulla haluttuun päämäärään. (Wikipedia 2018b.)

Asennuksesta riippuen reititys on joko dynaaminen tai staattinen. Staattinen reititys pohjaa siihen, että reititystaulu luodaan kerralla kuntoon, minkä jälkeen sitä ei enää päivitetä. Dynaamisessa reitityksessä puolestaan reititystaulun sisältö vaihtelee laitteiden lähettämien tilapäivitysten mukaan. (White 2011, 296.)

Dynaaminen reititys on mukautuvaisempi vaihtoehto, mutta sen varomaton käyttö voi ruuhkauttaa verkkoa. Staattinen reititys on siis nopeasti katsottuna näistä kahdesta tehokkaampi valinta. Joustamattomuus on kuitenkin erittäin suuri haitta modernissa verkkoympäristössä, mikä voi pahimmassa tilanteessa hidastaa verkkoa ruuhkautumista enemmän. (White 2011, 296.)

Näistä haasteista voidaan siis helposti päätellä, että käytetty tekniikka riippuu asennuksen vaatimuksista. Verkkoa suunniteltaessa tulee suunnittelijan ottaa huomioon yhteyksien tarpeet ja yhdistellä ratkaisuja, jotta lopputulos olisi mahdollisimman optimoitu. (White 2011, 296.)

## 2.3 Tietoverkon arkkitehtuuri

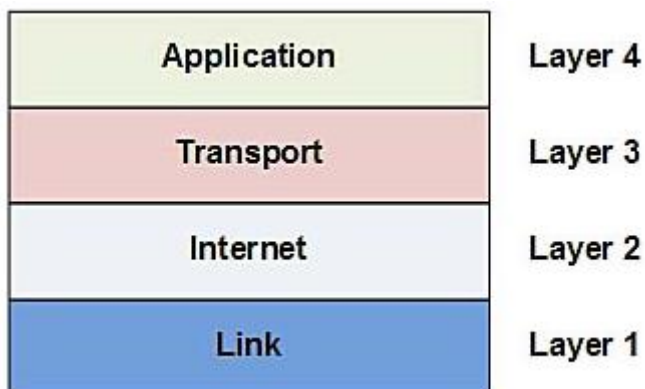
McCabe (2007) kuvaa verkon arkkitehtuuria kokonaisuuden päästä päähän ulottuvaksi rakenteeksi. Tämä struktuuri sisältää laitteiden sisäiset ja välilliset yhteydet, millä viitataan muun muassa osoittamiseen ja reititykseen. Verkon hallinnointi, suorituskyky ja turvallisuus luetaan myös osaksi kyseistä asetelmaa. (McCabe 2007, kappale 5.)

Osoittamis- ja reititysarkkitehtuurit keskittyvät verkkotasolle, mutta niillä on myös yhteyksiä laitetasolle. Hallinnointi, suorituskyky ja turvallisuus puolestaan ovat läsnä kaikilla tasoilla, mutta eivät samanlaisessa keskiössä kuin osoittaminen ja reititys. (McCabe 2007, kappale 6 - 9)

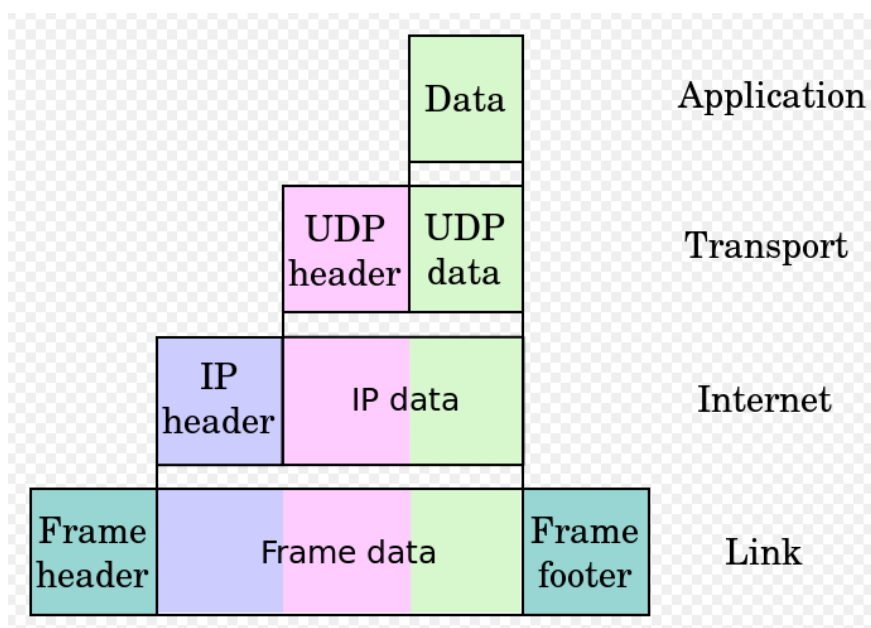
Puskakin (2000, 18 - 20) painottaa lähiverkon tietoliikenteen toiminnan ja sanomarakenteen merkitystä, jota määritellään erilaisilla kerrosmalleilla. Esimerkiksi TCP/IP-viitemalli oli yksi ensimmäisistä verkkoarkkitehtuureista, mutta kyseinen viitemalli näkee yhä käyttöä internetissä. Tämän lisäksi se on vaikuttanut selvästi seitsenkerroksisen OSI-malli syntyyn.

### 2.3.1 TCP/IP-viitemalli

Kuviossa 4 esitelty TCP/IP-viitemalli jakaa tietoliikenteen neljään kerrokseen (Wilkins 2012.). Puska (2000, 18) vaihtoehtoisesti kuvaa mallia kolmikerroksisena, jättäen liitännän mallin ulkopuolelle. White (2011, 17) puolestaan lisäisi fyysisen kerroksen mallin viidenneksi kerrokseksi. RFC 1122 on määritellyt tietoliikenteen kapseloinnin toimivan kuvion 5 mukaisesti, joten nelikerroksinen versio täyttää standardit. (Wikipedia 2018d.)



Kuvio 4. TCP/IP-malli (Wilkins 2012)



Kuvio 5. RFC 1122:n mukainen datan kapselointi (Burnett 2008)

Nelikerroksinen malli sisältää sovellus-, kuljetus-, verkko- ja peruserroksen (Wilkins 2012.). Sovelluserros (Application layer) avustaa verkon sovelluksia ja voi tilannekohtaisesti sisältää lisäyksiä, joihin muun muassa kryptaus lasketaan. Kuljetuserros (Transport layer) hyödyntää mallin nimen mukaisesti TCP:a (Transmission Control Protocol) tietoliikenneyhteyden ylläpitämiseen. (White 2011 18 - 19.)

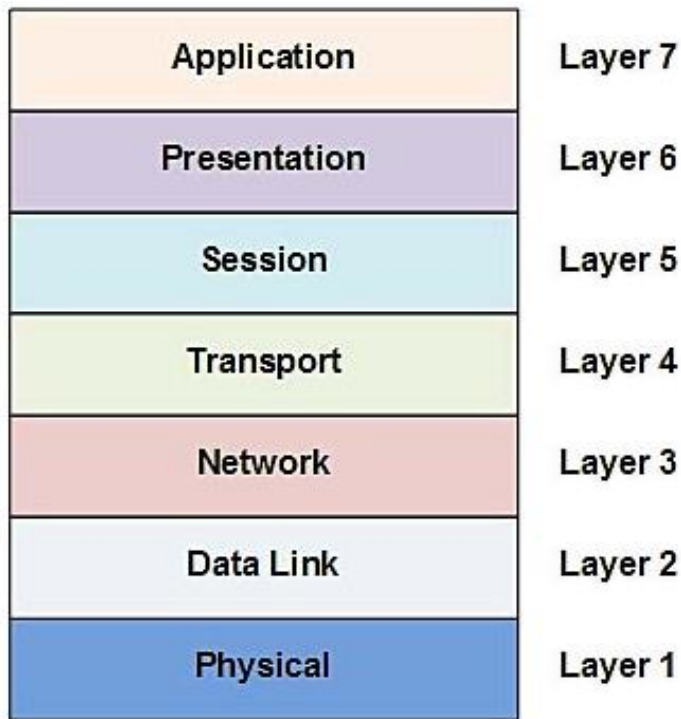
Verkkokerros (Internet layer) käyttää IP:aa (Internet Protocol), jolla lähetys pilkotaan standardikokoisiksi datapaketeiksi (White 2011, 19). Peruserros (Link Layer) vuorostaan on viitemallin heikoiten määritelty kerros. Syy tähän on se, että malli vain olettaa IP:n alapuolella olevan jonkin rajapinnan, joka pystyy välittämään paketit. Lähiverkon tapauksessa tämä rajapinta on Ethernet. (Wikipedia 2018d.)

### 2.3.2 OSI-malli

Kuvion 6 esittämä seitsenkerroksinen OSI-malli koostuu seuraavista osista:

- sovelluserros (Application – Layer 7)
- esitystapakerros (Presentation – Layer 6)
- yhteysjaksokerros (Session – Layer 5)
- kuljetuserros (Transport – Layer 4)
- verkkokerros (Network – Layer 3)

- siirtoyhteyskerros (Data Link – Layer 2)
- fyysinen kerros (Physical – Layer 1). (Puska 2000, 19 – 20.)



Kuvio 6. OSI-malli (Wilkins 2012)

Tämän mallin sovelluskerros toimittaa samaa virkaa kuin TCP/IP:n vastaava, eli verkon sovellukset toimivat sen sisällä. Kuitenkin kryptaus ja muut esitystavan määrittävät komponentit ovat saaneet oman kerroksen esitystapakerroksen muodossa. Yhteysjaksokerrosta käytetään yhteyksien muodostamiseen ja jaksottamiseen käyttäjien välillä, minkä lisäksi se luo varmistuspisteitä virhetilanteita varten. (White 2011, 20 - 21.)

Kuljetuskerros on vastuussa liikenteen eheydestä, mikä käytännössä tarkoittaa, että perille saapunut data on identtinen lähteneen datan kanssa. Tämä vaatii, että lähetyksessä ei ollut virheitä, saapumis- ja lähetysjärjestys vastasivat toisiaan ja kahdentumia ei sattunut. (White 2011, 22.)

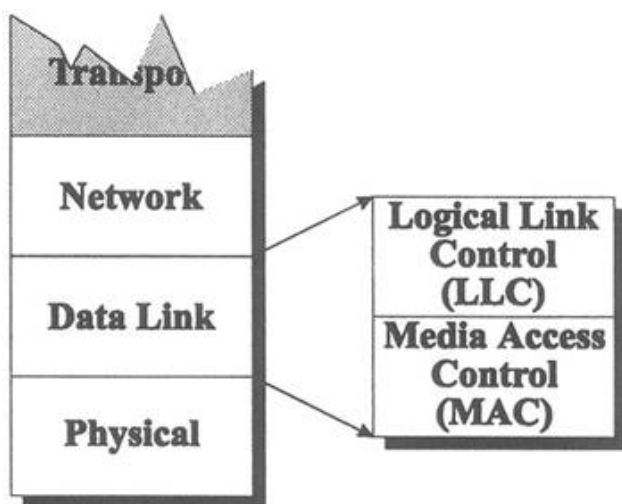
Verkkokerroksen tehtävä on avata, ylläpitää ja sulkea yhteyksiä verkon laitteiden välillä. Tällainen toiminta vaatii osoittamis- ja reititystietoja, joita kerros kerää lähettämällä kyselyjä omatoimisesti. Useimmissa lähiverkoissa data välitetään kaikille tahoille, jolloin tämä kerros jää melko suppeaksi. (White 2011, 22.)

Siirtoyhteyskerros muuttaa verkkokerroksen datan kehyksenä tunnettuun yksikköön, jollaisena se välitetään luotettavammin haluttuun kohteeseen. Kehys sisältää tiedon omasta aloitus- ja lopetuspisteestään, minkä lisäksi siinä on tilaa hallinta- ja osoittamistiedolle. (White 2011, 22.)

Tiedonkuljetuksen suunnasta riippuen mallin viimeinen tai ensimmäinen osa on fyysinen kerros. Fyysinen kerros huolehtii bittien siirrosta käytössä olevien kanavien kautta. Tästä johtuen kerros määrittelee käytetyn koodauksen tai modulaation tekniikan. (White 2011, 22.)

## 2.4 IEEE 802

802.x-lähiverkkostandardien kehitys aloitettiin jo 1980-luvulla IEEE:n toimesta. Näillä standardeilla pyrittiin rajoittamaan valmistajakohtaisia toteutuksia ja luomaan yhtenäinen rajapinta erilaisille lähiverkoille. Kriteerit määrittelevät muun muassa millaisia kehyksiä ja mediavaihtoehtoja väylät käyttävät. (Puska 2000, 21.)



Kuvio 7. LLC-alikerros (Cummins, 2000)

IEEE 802:n yksi näkyvimmistä päätöksistä oli siirtoyhteyskerroksen jakaminen LLC- ja MAC-kerrokseen kuvion 7 mukaisesti. Syynä tähän jakoon oli OSI-mallin 2. kerroksen toiminnan selkeyttäminen. Tästä johtuen LLC ja sen looginen osoittaminen haluttiin erottaa omaksi osuudekseen. MAC-kerros kuitenkin toimii yhä erittäin läheisesti fyysisen kerroksen kanssa, minkä takia näiden kerrosten raja on häilyvä. (White 2011, 225.)

## 2.5 Verkkoprotokollat

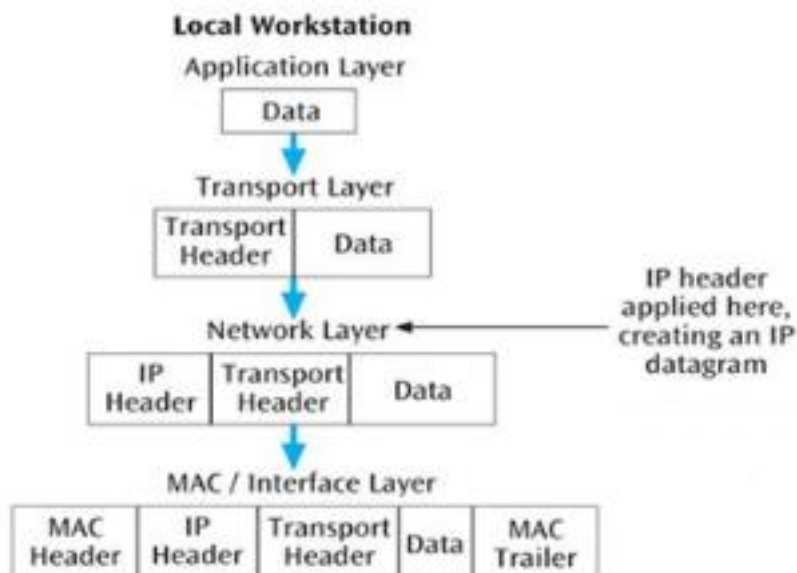
Verkkoprotokollat ovat virallisia normeja, jotka määrittävät, miten vähintään kaksi päätelaitetta kommunikoivat keskenään verkon yli. Protokollien tehtävä on hallita tämän yhteyden prosesseja, välitettyä dataa ja itse viestintää. (Techopedia 2018b.)

Tästä tehtävästä johtuen kaikki toiminta lähiverkosta internettiin ja sen yli toimiviin soveluksiin luottaa verkkoprotokoliin. Kokonaisuutena verkko hyödyntää monia verkkoprotokollia ja usein samanaikaisesti, mistä johtuen käyttö määrittyy tilanteen mukaan. (White 2011, 309.)

White (2011, 309) listaa IP:n, TCP:n, ICMP:n, UDP:n, ARP:n, DHCP:n ja NAT:n yleisimmiksi verkkoprotokolliksi. Tämän opinnäytetyön kannalta tärkeitä ovat listan IP ja UDP sekä sen ulkopuolelta SNMP ja TFTP. Kappaleessa kolme käsitellään myös IPsec- ja SSL-protokollia.

### 2.5.1 IP

Internet Protokolla (IP) kuljettaa dataa verkossa välittämällä ja reitittämällä IP data paketteja. Tämä tapahtuu lisäämällä IP-ylätunniste tietoliikenteelle kuljetuskerroksen ja verkkokerroksen välissä, kuten kuviossa 8. Tällöin tiedonsiirron kannalta olennainen informaatio on yhdessä määritellyssä osassa lähetystä. (White 2011, 310.)



Kuvio 8. Lähetettävän datan ylätunnisteen määrittäminen (White 2011, 311)

Ylätunnisteen informaatio kattaa paketin osoitetiedot, koon ja sen, milloin se luotiin. Tiedonsiirron aikana yksikön MAC- ja WAN-tiedot voivat vaihdella, mutta onnistuneen prosessin kohdalla paketin ylätunniste ja sisältö pysyvät muuttumattomina. (White 2011, 311.)

### 2.5.2 UDP

UDP (User Datagram Protocol) mahdollistaa tiedonsiirron kahden tahon välillä ilman yhteyden luomista. Tämän myötä protokolla ei ota kantaa yhteyden laatuun, pakettien järjestykseen tai niiden mahdolliseen vanhentumiseen. (White 2011, 317.)

UDP ylätunniste sisältää vain neljä kenttää, jotka ovat: lähde, määränpää, pituus ja tarkistussumma. Tällainen järjestely, joka ohittaa alkukättelyn, on omiaan muun muassa DNS-pyyntöjen lähettämiseen. Tekniikkaa ei kuitenkaan voida soveltaa huolimattomasti, sillä vikasietoisuuden puute on selkeä haitta monille sovelluksille. (White 2011, 317.)

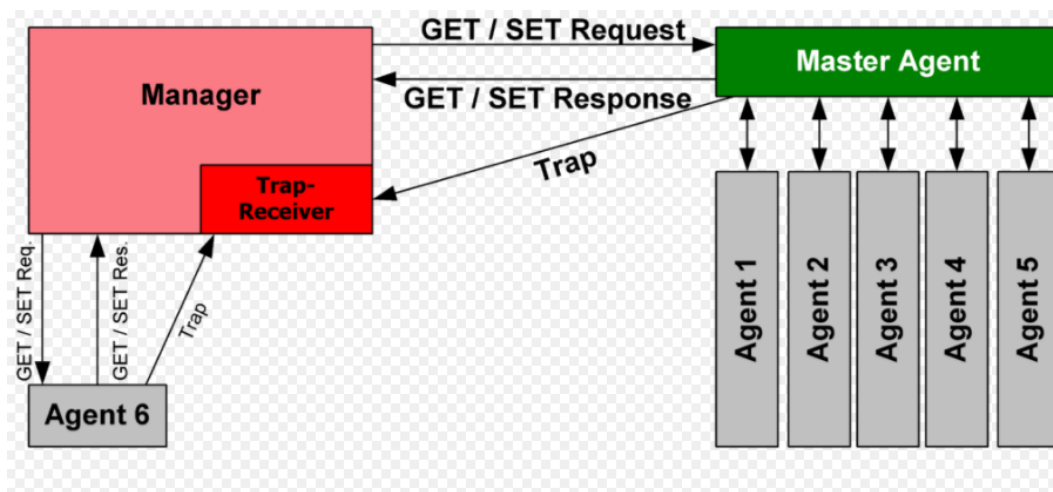
### 2.5.3 SNMP

SNMP (Simple Network Management Protocol) mahdollistaa tiedon saamisen hallinoidun laitteen MIB (Management Information Base) tietokannasta. Tämä saavutetaan yleensä NMS:in (Network Management Workstation) lähettämien komentojen avulla, jotka välitetään juurikin SNMP:lla. Protokolla kuitenkin lainaa kuljetustapansa toiselta taholta, joka on usein UDP. (Allied Telesis 2015, 9.)

SNMP toimii vain kuuden erilaisen operaation avulla, mikä tekee siitä verrannollisesti yksinkertaisen tapauksen protokollien joukossa. Nämä komennot ovat get, get-next, get-response, set, trap sekä version 2c get-bulk-request. Get-komentojen tehtävä on hakea objektin tietoja MIB:sta. Kyseisen objektin sijainti ja koko määrittävät, mitä vaihtoehtoa NMS tulee käyttämään. (Allied Telesis 2015, 10 - 11.)

Set-komento puolestaan mahdollistaa objektin arvojen muuttamisen tietokantaan NMS:n avulla. Viimeisen operaation tehtävä on ilmoittaa työasemalle, mikäli tietokannassa tapahtuu jotain tavallisesta poikkeavaa. Tällaisessa tilanteessa MIB:ssa sijaitseva sovellus lähettää trap PDU:in NMS:lle. (Allied Telesis 2015, 10 - 11.)





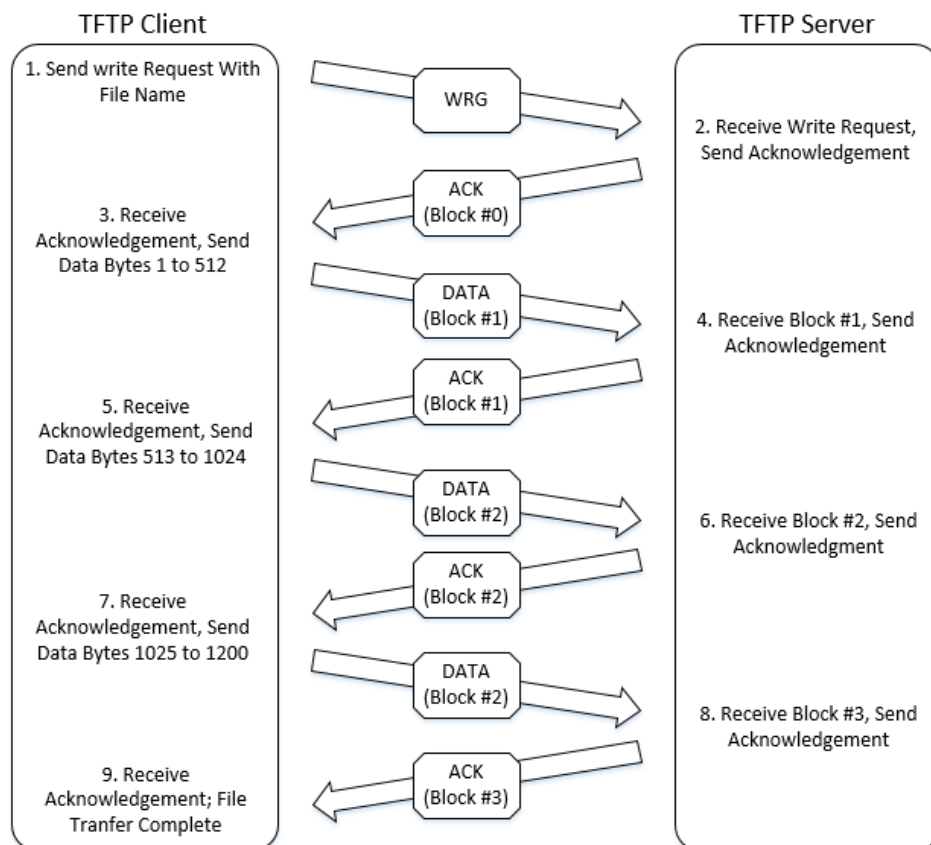
Kuvio 9. SNMP:n toimintaperiaate (Bretz 2006)

Kuviossa 9 hahmotetaan protokollan perustoiminta. Manager (NMS) lähettää Get- / Set-komentoja agenteille, eli hallinnoitavissa laitteissa sijaitseville sovelluksille. Nämä agentit puolestaan lähettävät vastaavia vastauksia komentoihin sekä tarpeen vaatiessa trap yksiköitä. (Wikipedia 2018c.)

#### 2.5.4 TFTP

TFTP:n (Trivial File Transfer Protocol) mahdollistaa yksinkertaisen tiedonsiirron päätelaitteen ja etäkoneen välillä. Yksinkertaisen protokollasta tekee UDP:n hyödyntäminen, tunnistuksen puuttuminen ja yhden kanavan käyttö datan kuljettamiseen. (Egli 2015, 3.)

TFTP on pyyntöön ja kuittaukseen perustuva prosessi, jossa jokainen paketti kuitataan erikseen ennen kuin seuraava lähetetään. Egli (2015, 3.) nimeää protokollan moderniksi käyttötarkoitukseksi uuden koodin lataamisen verkkolaitteisiin. Esimerkiksi NETLAB+ hyödyntää TFTP:a juuri tällä tavalla.



Kuvio 10. TFTP:n kirjoitusprosessi (mukaillen Kozierok 2005)

Kuviossa 10 esitellään protokollan kirjoitusprosessi, eli tiedon siirto päätelaitteesta palvelimelle. Toimitus alkaa päätelaitteen kirjoituspyynnöllä, mihin palvelin lähettää kuittauksen. Tämä lähetys ja kuittaus kierre jatkuu koko siirron ajan, kunnes haluttu informaatio on saatu palvelimelle. (Egli 2015, 7.)

Kirjoitusprosessi palvelimelta päätelaitteelle toimii vastaavalla tavalla, eli pelkät nimet päikseen vaihtamalla kuvio yhdeksän voisi kuvata sitäkin. Lukuprosessi puolestaan alkaa lukupyynnöllä, mihin toinen osapuoli vastaa dataa lähettämällä. Tällöin toiminnan aloittajan vastuulla on lähettää kuittaus, kun paketti saapuu perille. (Egli 2015, 6 - 7.)

### 3 ETÄKÄYTTÖ

#### 3.1 Etäkäytön määritelmä

Etäkäytöllä tietotekniikassa kuvataan tilannetta, jossa käytetään jotain elementtiä muuten kuin paikallisesti. Tällaisessa toiminnassa kohteeseen luodaan yhteys lähiverkon (LAN), laajaverkon (WAN) tai virtuaalisen erillisverkon (VPN) yli, mikä mahdollistaa esimerkiksi työntekijän käyttää työkonettaan tai työpaikkansa verkkoa kotoa käsin. (Techopedia 2018a.)

Alkujaan etäkäyttö toteutettiin dial-up modeemien avulla. Kyseinen lähestymistapa kuitenkin osoittautui kalliiksi, erityisesti kaukopuhelujen ja muiden lisämaksujen takia. Tästä johtuen monet yritykset alkoivat hyödyntää menetelmiä, joissa julkista verkkoa käytettiin internetin yli. Kysynnän kasvu johti luonnollisesti teknologian kehittymiseen, mikä on lisännyt huomattavasti etäkäytön joustavuutta ja turvallisuutta. (PaloAlto 2018b.)

Käytännön esimerkkinä etäkäytön hiomisesta on sen käyttämien protokollien parantelu. Etäkäyttö on pitkään hyödyntänyt OpenSSH protokollaan rimana sen yksinkertaisuuden, nopeuden ja turvallisuuden takia. Langattomien yhteyksien käytön yleistyessä, tätä osaa aluetta nähtiin tarpeelliseksi hioa. Seurauksena syntyi mobile shell (Mosh), joka toimii edeltäjänsä paremmin korkean verkkoviiveen omaavissa ympäristöissä kuten 4G verkoissa. (Geerling 2015.)

#### 3.2 Remote Access Service

Remote Access Service (RAS) termin otti ensimmäisenä käyttöön Microsoft, joka viittasi käsitteellä Windows NT:n sisäänrakennettuihin etäkäyttötyökaluihin. Termi on kuitenkin ajan myötä jalostunut kuvaamaan mitä tahansa laitteiston ja ohjelmiston yhdistelmää, joka mahdollistaa etäyhteyden vaatimien apuvälineiden käytön ja tiedonsiirron. Tätä etäkäytön tapaa sovelletaan hyvin usein IT-tukipalveluissa, jotta käyttäjää voidaan avustaa pitkästäkin välimatkasta huolimatta. (COLMAN IT 2017.)

Nykyään Microsoft RAS on suunnattu ohjelmoijille, jotka haluavat luoda etäkäytettäviä sovelluksia. Palvelu mahdollistaa Windows-käyttöjärjestelmän omaavan laitteen liittämisen lähiverkon palvelimeen. Tällainen järjestely kuitenkin edellyttää ympäristöltä joko WAN-linkkiä tai VPN-yhteyttä. (Microsoft 2018.)

### 3.3 VPN

Julkisen verkon kanssa toimittaessa käyttäjän on turha toivoa, että hänen toimintansa olisi yksityistä. Tällaisen verkon tietoliikenne on nimensä mukaisesti julkista, jolloin kaikilla verkkoon pääseville tahoilla on mahdollisuus tarkastella tätä kommunikaatiota. Tässä kohdassa VPN astuu kuvaan suojaamaan yhteyden liikennettä niin tarkkailulta kuin myös häirinnältä. (PaloAlto 2018a.)

VPN (virtuaalinen erillisverkko) pohjaa toimintaan, jossa vähintään kaksi verkkoa yhdistetään julkisen verkon yli näennäisesti yksityiseksi verkoksi. Tällä tavalla voidaan laitteiden sijainnista huolimatta hyötyä yksityisen verkon toimivuudesta, turvallisuudesta ja hallinnasta. (Wikipedia 2018e.)

Tekniikkaa voidaan käyttää kahteen erilaiseen toteutustapaan, jotka ovat VPN etäyhteys (VPN remote access) ja reitittimien välinen VPN-yhteys (router-to-router VPN). Ensimmäinen vaihtoehto toimii verkkoon erikseen asennetun tietokoneen ja sen salauksen avulla. Jälkimmäisessä tapauksessa VPN luodaan reitittimien välille, jolloin oletuksena valmistajan ohjelmisto hoitaa yhteyden ylläpidon. (Koulutus- ja konsultointipalvelu KK Mediat 2018.)

Yhteensopivuus voi kuitenkin olla ongelma reitittimien varaan rakennetussa toteutuksessa, sillä tällaiset ratkaisut ovat perukseltaan valmistajakohtaisia. Tämän myötä erillisiin koneisiin luottava VPN etäyhteys soveltuu luontaisesti useampaan tilanteeseen, mikä voidaan laskea selkeäksi eduksi. (Koulutus- ja konsultointipalvelu KK Mediat 2018.)

VPN-yhteyden tietoliikenne kulkee internetin läpi tunnelointiprotokollan välityksellä. Tämän protokollan tehtävä on kryptata ja kapseloida tämä data, joka tarkistetaan AAA-palvelimen avulla. Palvelin todentaa käyttäjän, valtuuttaa yhteyden ja kirjaa ylös yhteyden aikana tapahtuvan toiminnan. (PaloAlto 2018a.)

Yleensä VPN-yhteydet voidaan jakaa kahteen ryhmään niiden käyttämän protokollan mukaan, jotka ovat IPsec ja SSL. IPsec pohjaa jonkin tahon tarjoamaan ohjelmistoon, joka mahdollistaa yhteyden. SSL puolestaan käyttää web-selainta välipintana VPN yhteyden luomiseksi. (PaloAlto 2018b.)

#### 3.3.1 IPsec

IPsec-protokollat ovat internetin ytimenä toimivan Internet Protokollan lisäyksiä, joiden avulla voidaan välittää kryptauksella suojattuja datapaketteja. Tällöin käytetään erityisiä

ylätunnisteita, jotka ilmaisevat millaisesta kryptauksesta on kyse sekä mitä salauksen purkamiseen vaaditaan. Tässä osiossa tullaan käsittelemään toiminnalle olennaiset AH, ESP ja IKE protokollat. (Frankel 2001, 2-3.)

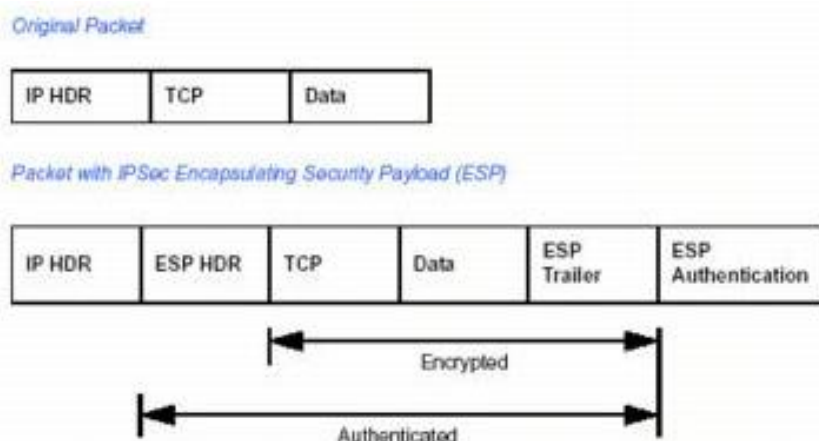
Näillä protokollilla on kolme selkeää päämäärää: tunnistus, eheys ja salaus. Tunnistuksella varmistetaan, että vastaanotettu tieto on väitetystä lähteestä. Tietoliikenteen eheydellä puolestaan taataan, että paketin sisältö ei ole muuttunut siirron aikana. Lopuksi salauksella huolehditaan siitä, ettei joku ulkopuolinen taho ole voinut suoraan lukea välitettyä tietoa. (NETGEAR 2005, 2-2.)

Authentication Header (AH) on tunniste, jolla voidaan tunnistaa datan lähettäjä sekä viestin sisällön eheys (kuvio 11). Tällä tekniikalla voidaan myös estää viestin lähettäminen useammin kuin kerran. (Frankel 2001, 15 - 16.) AH kuitenkin kompuroi salauksen suhteen, sillä viestin lähettäjä ja vastaanottaja ovat julkista tietoa. Tätäkin suurempi vaara ilmenee, jos viesti saadaan siepattua, koska se on tuolloin suoraan luettavissa. (NETGEAR 2005, 2-4.)



Kuvio 11. AH-tunniste (NETGEAR 2005, 2-4)

Encapsulation Security Payload (ESP) tarjoaa samat edut kuin AH, mutta lisää niihin kaksi varsin olennaista ominaisuutta. Ensiksi ESP salaa viestin sisällön, jolloin valtuuttamaton taho ei voi lukea sitä. Toiseksi protokolla pystyy estämään salakuuntelijoita määrittämästä mitkä tahot viestittävät keskenään ja kuinka paljon (kuvio 12). Jälkimmäinen suojaus toimii kuitenkin vain tunneloinnin yhteydessä, minkä takia se ei ole vakio-ominaisuus. (Frankel 2001, 41 - 42.)



Kuvio 12. ESP (NETGEAR 2005, 2-3)

Kolmikon viimeistä protokollaa varten on tarpeen valottaa käsitettä SA (Security Association). SA on summaus verkon laitteiden välisestä yhteydestä turvallisuuden suhteen, mikä määrittää käytettävät turvallisuus palvelut. Tämä käytäntö neuvotellaan istuntokohtaisesti, minkä takia prosessi yleensä automatisoidaan IKE:n avulla. (Cisco Press 2002.)

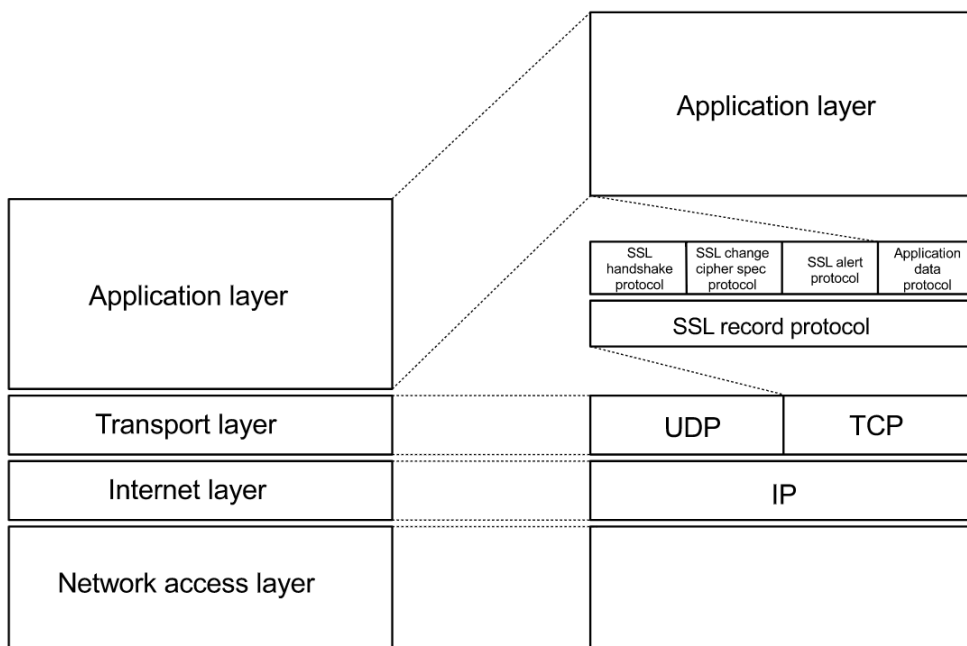
IKE (Internet Key Exchange) protokolla hallinnoi SA järjestelyä ja lukuavainten vaihtoa lähettäjän ja vastaanottajan välillä. Lukuavainten tehtävä on huolehtia siitä, että vain nämä tahot voivat päästä käsiksi lähetettyyn tietoon. Esimerkiksi ESP salattu viesti on lukukelvoton ilman sopivaa avainta. (NETGEAR 2005.) Prosessi itsessään on kaksivaiheinen neuvottelu, jonka aikana monivaiheisesti luodaan ISAKMP SA ja IPsec SA laitteiden välille. (Frankel 2001, 87 - 88)

### 3.3.2 SSL

SSL (Secure Sockets Layer) on käyttäjä- ja palvelinprotokolla, joka pyrkii tarjoamaan perusturvallisuuden tietoliikenteelle. Toteutuksen palvelut jaetaan tunnistusta, yhteyden luotamuksellisuutta ja liikenteen eheyttä vahvistaviin ominaisuuksiin. Protokolla ei kuitenkaan mahdollista välitetyn tiedon vahvistamista myöhemmin lähettäjän tai lähetyksen tietojen avulla, mikä erottaa sen S-HTTP:sta ja XML:stä. (Oppliger 2016, 21 - 22.)

SSL toimii OSI-mallin kuljetuskerroksella, joten protokollan välittämä liikenne on yhteyskohtaista (sockets-oriented). Tästä johtuen kaikki sen kuljettama data on suojattu samalla tavalla. Mikäli osaa tiedosta pitäisi eritellä tai vahvistaa, tarvitaan tähän sovelluskerroksen apua HTTP:n muodossa. (Oppliger 2016, 22 - 23.)

Protokollaa voidaan kuvailla epävirallisena kerroksena kuljetus- ja sovelluskerrosten välissä (kts. kuvio 13), jolla on kaksi tärkeää tehtävää. Ensimmäiseksi SSL:n täytyy luoda turvallinen yhteys tahojen välille, mikä vaatii tunnistuksen ja luottamuksellisuuden. Toiseksi sen velvollisuus on kuljettaa korkeamman kerroksen protokollatietoa lähettäjältä vastaanottajalle. Tämä välitys saavutetaan hajottamalla data pienempiin osiin, jotka vuorostaan puretaan, tunnistetaan ja avataan päämäärässä. (Oppliger 2016, 22 - 23.)



Kuvio 13. SSL ja sen alikerrokset sekä protokollat (Oppliger 2016, 23)

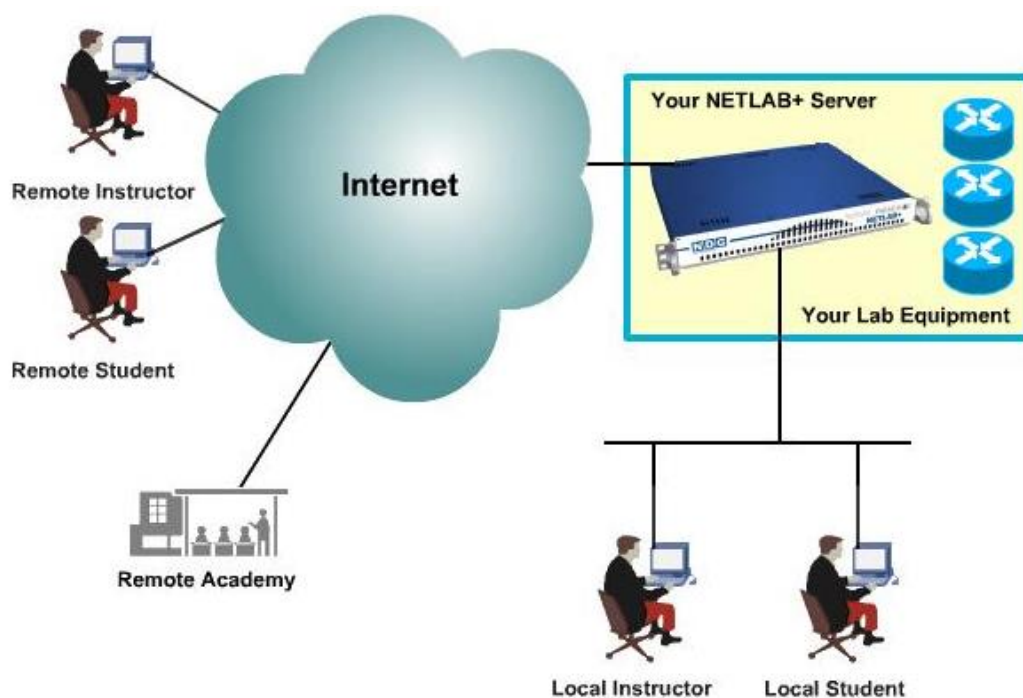
SSL version 3.0 jälkeen sen kehittäjä Netscape luovutti protokollan IETF-standardointiorganisaatiolle. Tämän seurauksena salausprotokollan nimi vaihdettiin TLS:ksi (Transport Layer Security) (Wikipedia, 2018c.). TLS:n rakenne on nimenmuutoksesta huolimatta identtinen SSL:n kanssa. Vuonna 2008 julkaistun TLS 1.2 on RFC:ssa määrätty korvaamaan tätä vanhemmat SSL ratkaisut. (Oppliger 2016, 91.)

## 4 NDG NETLAB+

### 4.1 NETLAB+

NETLAB+ on Network Development Group:in (NDG) kehittämä internetpohjainen verkkolaboratoriojärjestelmä, jolla pyritään tehostamaan tietoliikennetekniikan opetusta. Järjestelmä toimitetaan verkkosovelluksena, joka ei suoraan vaadi käyttäjältä aiempaa kokemusta UNIX:sta, verkkopalvelimista tai järjestelmänhallinnasta. (NDG 2009, 3.)

Sovelluksella luodaan turvallinen harjoitteluympäristö, jossa käyttäjät voivat kuitenkin konfiguroida ja olla vuorovaikutuksessa laitteisiin. Tämä saavutetaan sijoittamalla laitteet NETLAB+ palvelimen taakse, jolloin ne eivät ole suojattomasti esillä julkisessa verkossa (kuvio 14). Palvelu myös säästää aikaa hoitamalla tai suoraviivaistamalla monta askarretta, kuten konfiguraatioiden latauksen ja laitteiden tyhjentämisen harjoituksen jälkeen. (NDG 2009, 3.)

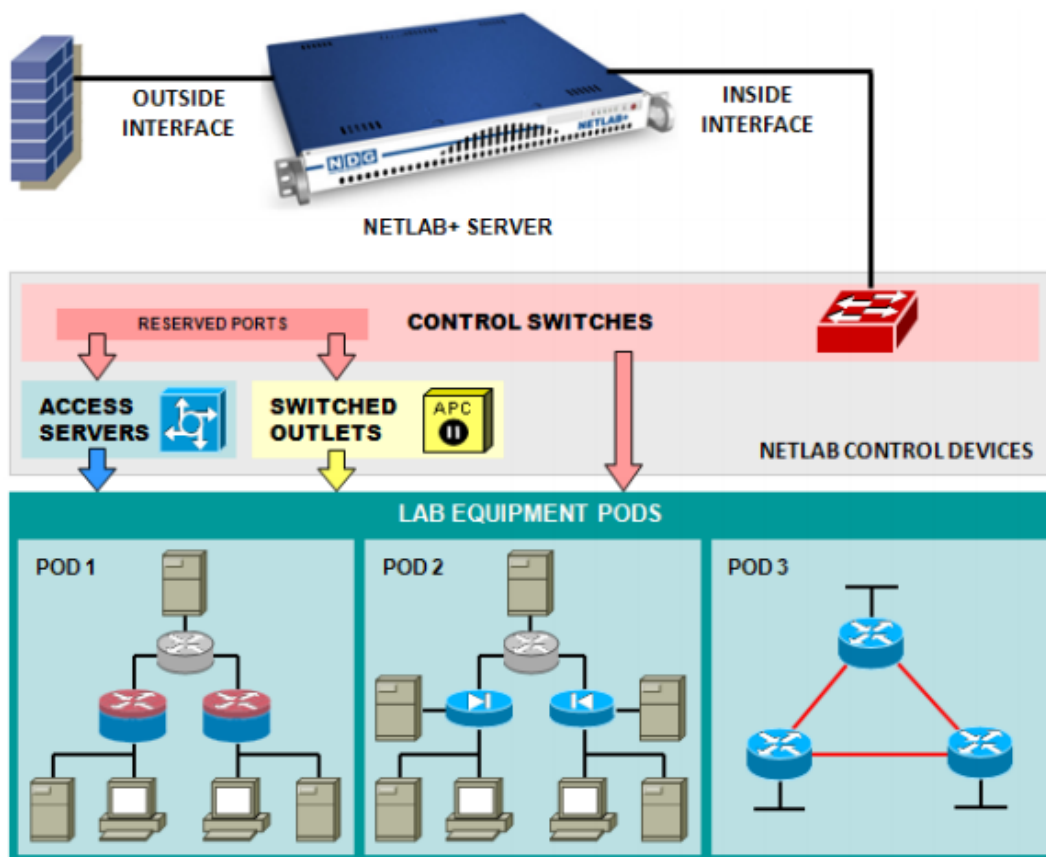


Kuvio 14. NETLAB+ yleiskuva (NDG 2009, 4)

Palvelin toimii välityspalvelimena, jonka läpi kaikki yhteydet kulkevat. Tämä tarkoittaa sitä, että kaikki verkkoliitännöjen läpi kulkeva liikenne välitetään reitittämisen sijaan. Kokonaisuuden toiminnan kannalta kriittinen komponentti on palvelimeen yhdistetty hallintataso.



Hallintotaso on vastuussa laitteiden välisistä yhteyksistä, käyttäjän konsoliyhteyksistä ja virran jakamisesta. Kuvio 15 pyrkii selventämään tätä asennusta. (NDG 2009, 3.)



Kuvio 14. NETLAB+:n tasot (NDG 2009, 53.)

NETLAB+ listaa suurimmiksi eduikseen aikataulun ja tilan vapauttamisen, millä viitataan etäkäytön tarjoamiin hyötyihin sekä opetusympäristöön käsiksi pääsyyn vuorokauden ympäri. Tähän tähtäävät ominaisuudet voidaan jakaa käytännön, hallinnollisiin ja ylläpidollisiin palveluihin. (NDG 2009, 5 - 7.)

#### 4.2 Järjestelmän käytännön palvelut

Käytännön osio palveluista kattaa laitesolut, laboratorioyhteyden, etäkoneet ja vuorottajan. Laitesolu on ennalta määritelty laitteistokokonaisuus, jonka käyttäjä varaa käyttöliittymän kautta. Kyseessä on looginen ja fyysisesti yhteen liitetty kokonaisuus, joka kuitenkin nähdään ja varataan yhtenä resurssina. (NDG 2009, 8.)

Laboratorioyhteys toimii järjestelmän käyttöliittymänä, jonka alle lukeutuvat topology-, action-, status-, connections-, load- ja save- sekä exercise-välilehdet. Näiden välilehtien avulla käyttäjä voi konfiguroida ja tarkkailla harjoituksessa käytettäviä laitteita; tarpeen

mukaan konfiguraatiot voidaan myös ladata aiemmasta käyttökerrasta tai tallentaa tulevaa varten. (NDG 2009, 9 - 20.)

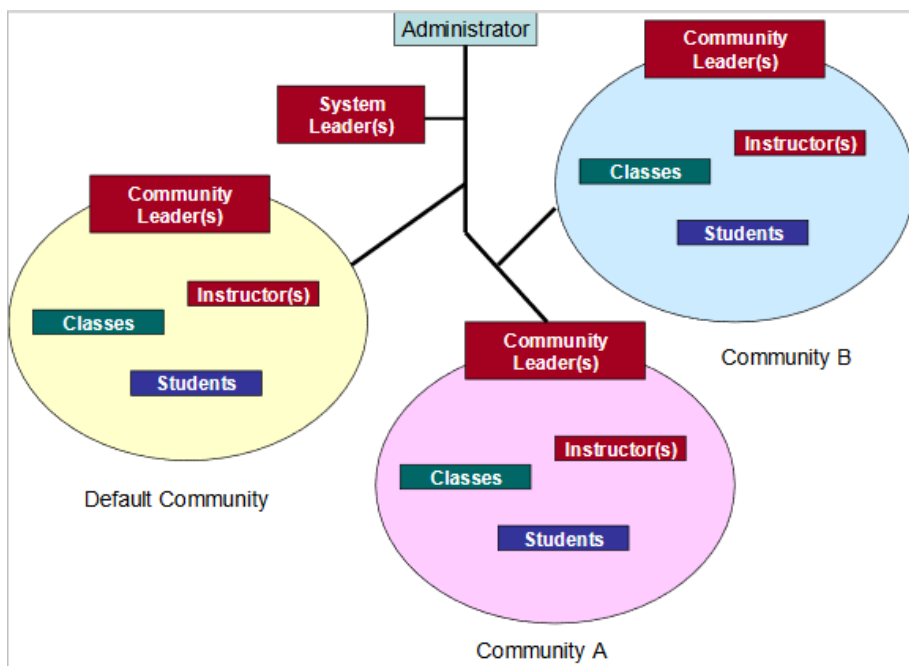
Etäkoneet palvelu sallii tietokoneiden lisäämisen laitesoluihin. Tämän asennuksen myötä kone on perukseltaan NETLAB+:n hallinnassa, mikä helpottaa sen käyttöä sovellusten, palomuurien ja yhteiskäytön suhteen. NETLAB+ suosii virtuaalikoneiden käyttöä mutta se voi tämän lisäksi hallinnoida erillisiä fyysisiä koneita. Täysin itsenäisen laitteen liittäminen on myös vaihtoehto mutta tuolloin käyttömahdollisuudet laskevat pelkän vuorovaikutuksen tasolle. (NDG 2009, 21 - 22.)

Vuorottaja on käytännön osuuden kasassa pitävä voima. Tämä sovellus allokoii järjestelmän resurssit käyttöön niiden varaustyyppin ja ajan perusteella. Laitteisto voidaan varata luokkaa, ryhmää tai yksittäistä käyttäjää varten, minkä lisäksi ohjaaja voi tehdä varauksen itselleen tai liittyä oppilaana mukaan. (NDG 2009, 23 - 24)

#### 4.3 Hallinnolliset palvelut

NETLAB+:n hallinnolliset palvelut edesauttavat järjestelmän käytössä ja tukevat opetusta. Näihin ominaisuuksiin lukeutuvat yhteisön, luokan ja tilien sekä tiedostojen hallinnointi. Tämän lisäksi ohjaajien käyttöön tarjotaan arviointia helpottavia työkaluja. Ylläpitäjän on myös mahdollista asentaa kokonaisia Cisco Networking Academyn opinto-ohjelmia yhteisön käyttöön. (NDG 2009, 25.)

Yhteisö NETLAB+:n kohdalla viittaa tiettyyn ryhmään, jonka yksi tai useampi ohjaaja, osallistuvat oppilaat ja kyseisen toteutuksen oppitunnit muodostavat. Tällaisessa tilanteessa ohjaajat voivat hallinnoida vain oman yhteisönsä oppilaita ja oppitunteja. Kyseinen järjestely mahdollistaa esimerkiksi useamman oppilaitoksen jakaa tai keskittää laitteistoa yhdessä. Kuviossa 16 valotetaan tämän järjestelyn hierarkiaa. (NDG 2009, 25)



Kuvio 16. NETLAB+ yhteisön hallinta (NDG 2009, 25)

Luokan, tilien ja tiedostojen hallinnointi palvelut ovat kaikki kevyempiä kokonaisuuksia. Luokan sisällä voidaan määrittellä ryhmiä ja määrittää pääsyä oppimateriaaliin. Tilien avulla käyttäjät määrittellään joko ohjaajiksi tai oppilaiksi. Tiedostojen kohdalla voidaan tarkastella, lisätä, muuttaa tai poistaa konfigurointi tiedostoja ja kansioita. (NDG 2009, 26 - 32)

Arvioinnin teon helpottamiseksi ohjaajilla on pääsy NETLAB+ Log Viewer työkaluun. Tämä apuväline näyttää lopullisen konfiguraation lisäksi suoritettujen harjoitusten lokitiedoston, johon on tallennettu tehtävän aikana ajatut komennot. Tällä pyritään takaamaan, että ohjaaja voi vaivattomasti nähdä kuinka oppilas on edennyt tehtävässä ja vienyt suorituksen loppuun. (NDG 2009, 33 - 34)

#### 4.4 Ylläpidolliset palvelut

Järjestelmän ylläpitäjälle tarjotaan monia ylläpidollisia palveluita, joita käytetään NETLAB+:n verkkokäyttöliittymän läpi. Kokonaisuuden laitteiston ylläpitoa varten on laitesolujen ja ohjauslaitteiden hallinnointityökalut. Toiminnan ja turvallisuuden takaamiseksi tarjolla on puolestaan automatisoitu päivitys, ajan synkronointi ja ohjelmiston varmuuskopiointi. Ylläpitäjä pystyy myös suunnittelemaan ja toteuttamaan uniikkeja harjoituksia ja so- luja näiden palvelujen kautta. (NDG 2009, 35 - 50)

NETLAB+ tarjoaa tarkkaa tietoa kaluston niin fyysisistä kuin myös ohjelmistoasennuksista, mikä sisältää muun muassa kaapeloinnin ja sovellusversion. Käyttöliittymän kautta voidaan lisätä, testata ja poistaa laitteita tarpeen mukaan. Ohjauslaitteiden konfiguraatiota voidaan myös mukauttaa, mikä erottaa ne joustamattomista laitesoluista. (NDG 2009, 53 - 54)

## 5 ETÄKÄYTTÖJÄRJESTELMÄN LAAJENNUS

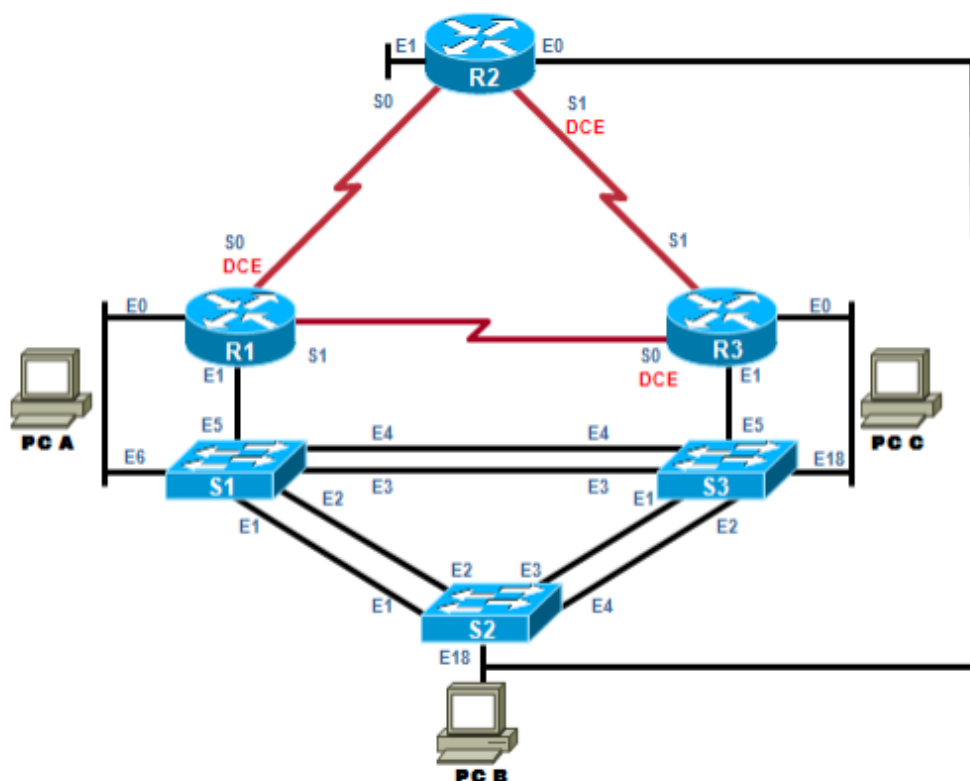
### 5.1 Järjestelmän laajennusvaihtoehdot

Oppinäytetyön käytännön osuuden painopiste oli Lahden ammattikorkeakoulun verkkotekniikan laboratorion etäkäyttöjärjestelmän laajennuksessa. Tämä kokonaisuus koostui neljästä osuudesta, jotka olivat:

- laajennusvaihtoehtojen vertailu
- asennuksen suunnittelu
- fyysinen asennus
- uusien laitesolujen testaaminen.

Oppilaitoksen tarpeiden ja käytössä olevien resurssien perusteella realistiset vaihtoehdot rajattiin kahteen. Ensimmäinen vaihtoehto oli NETLAB+:n akatemia version monikäyttöinen laitesolu. Vaihtoehto kaksi oli saman laitesolun sisarusversio, johon kuului samojen laitteiden lisäksi Cisco Systems Inc.:in Adaptive Security Appliance

#### 5.1.1 Monikäyttöinen laitesolu

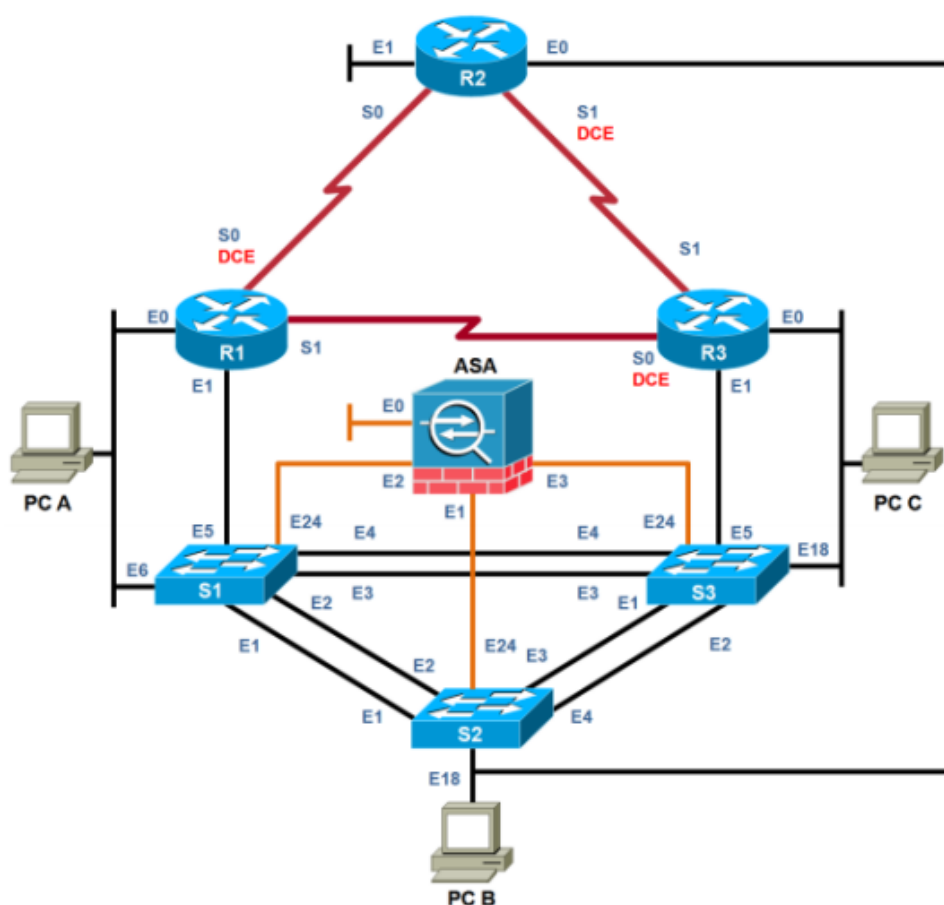


Kuvio 17. Monikäyttöinen laitesolu, MAP (NDG 2015, 3)

NETLAB+:n monikäyttöinen laitesolu koostuu kuvion 17 mukaisesti kolmesta reitittimestä, kolmesta kytkimestä ja kolmesta virtuaalikoneesta. Tällainen asennus tekee solusta erittäin joustavan, mikä käy ilmi sen nimestäkin. Solu on myös suunniteltu yhteensopivaksi valtaosan CCNA ja CCNP laboratorioharjoitusten kanssa.

Huomion arvoista on myös se, että perukseltaan järjestelmässä voi olla vain kahdeksan monikäyttöistä solua, mikä voi olla rajoittava tekijä. Tässäkin asennuksessa alkutilanne oli viisi laitesolua, mikä haluttiin laajentaa käsittämään täydet kahdeksan.

### 5.1.2 Monikäyttöinen laitesolu ASA:lla



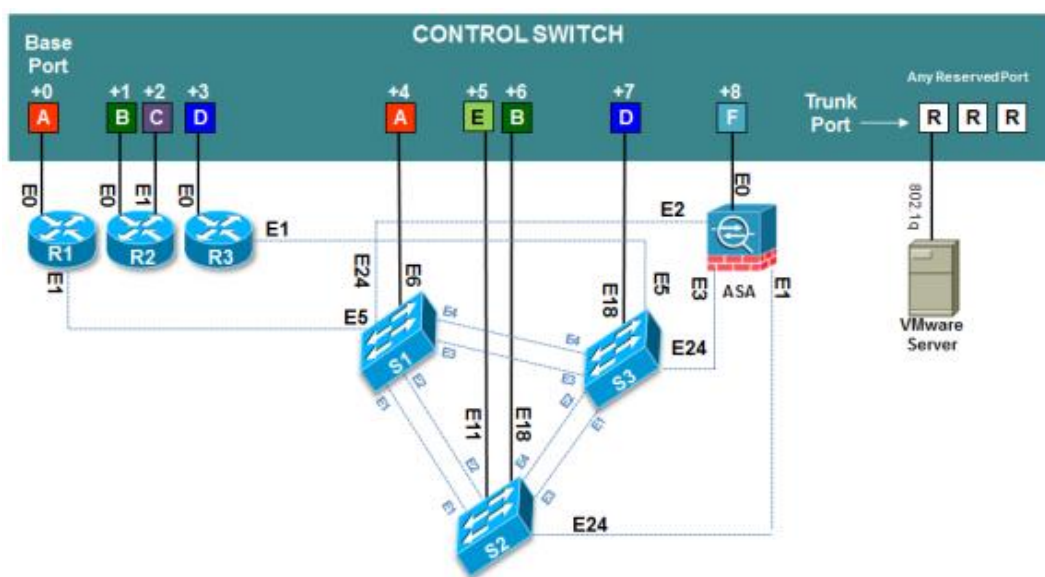
Kuvio 18. Monikäyttöinen laitesolu ASA:lla, MAPASA (NDG 2018, 3)

Kuten kuviosta 18 voi päätellä, MAPASA ei eroa paljoa standardista monikäyttöisestä laitesolusta. Aiemmin mainittu Cisco ASA on asennuksen ainoa fyysinen eroavaisuus. Komponentti liitetään solun kaikkiin kytkimiin, jotta kontrollikerros voi määrittää sen yhteydet harjoituskohtaisesti.

Laitesolu on suunniteltu sisarussolunsa tavoin yhteensopivaksi CCNA ja CCNP harjoitusten kanssa. MAPASA tukee perussolun harjoitusten lisäksi niitä tehtäviä, joihin kuuluu ASA komponentti. Tämän myötä asennuksen harjoituslista on standardisoluja kattavampi.

## 5.2 Vaihtoehtojen vertailu

Vaihtoehtojen vertailussa tärkeää asemaan nousivat niiden tukemien harjoitusten lisäksi, mitä fyysisiä resursseja ne vaativat. Valittuja asennuksia tulitaisiin lisäämään kolme kappaletta järjestelmään, joten kaikki kulut tulisivat myös kolminkertaisina.



Kuvio 19. MAPASA:n liitos kontrollikytkimeen (NDG 2018, 15)

Näistä vaatimuksista johtuen vertailun keskiössä olivat vastakkain MAPASA:n tarjoama laajempi harjoitusvalikoima, ja samaisen asennuksen lisäkulut verrattuna tavanomaiseen monikäyttöiseen laitesoluun. Kuvion 19 mukainen asennus standardiin (liite 1) verrattuna vaatisi lisäksi itse ASA komponentin, muutaman kaapeloinnin ja yhden virtalähdepaikan jokaista laitesolua kohden.

Lahden ammattikorkeakoulun toteuttamat CCNA kurssit ovat tähän mennessä kattaneet kaikki neljä osaa, ilman näitä ASA-harjoituksia. Pääasialliseksi syyksi tähän paljastui se, että tällaiset harjoitukset ovat erittäin harvassa CCNA:n kohdalla, eivätkä ne ole opintokokonaisuuden kannalta olennaisia tai pakollisia.






Tämän tiedon valossa MAPASA:n edut tässä kyseisessä laajennuksessa hävisivät sen haitoille. On kuitenkin hyvä ottaa huomioon, että tämä laajennus olisi voinut helposti olla kannattava.

Mikäli oppilaitos tarjoaisi nykyistä enemmän Ciscon kursseja, olisi mahdollisuus suorittaa ASA-harjoituksia selkeä etu. Toinen syy voisi standardi monikäyttöisten laitesolujen rajallinen määrä. Tämä asennus nosti LAMK:n järjestelmän juuri tuohon rajaan, minkä takia jatkossa laajennukset voivat hyvinkin nojata ASA:lla vahvistettuihin soluihin.

### 5.3 Laajennuksen suunnittelu

Kun laajennuksessa käytetty laitesolu oli selvillä, siirryttiin suunnitteluun. Tiedossa oli, että järjestelmään asennetaan kolme uutta monikäyttöistä laitesolua. Tästä voitiin alkaa laskemaan, mitä kaikkea tällainen laajennus tarkalleen vaati niin laitteiden kuin myös itse järjestelmän puolelta.

Fyysinen asennus sisälsi laitteiden osalta yhdeksän reititintä, kymmenen kytkintä ja kolme APC virtalaitetta. Tämän lisäksi listalle pääsivät laitteiden vaatimat kaapeloinnit, joista kuvat 20 ja 21 ovat esimerkkejä. Nämä kaapelointi esimerkit saatiin järjestelmään jo aiemmin asennetuista laitesoluista.

CABLE CHART FOR POD 6			
R1 (Cisco 2801/2811 (S0/1/x))			
CONNECT FROM	USING CABLE	CONNECT TO	
FastEthernet0/0	CAT-5 Straight Through	 C/S 6	Port 1
FastEthernet 0/1	CAT-5 Straight Through	SW1	FastEthernet 0/5
Console	CAB-HD8-ASYNC	 A/S 1	Port (tty) 0/1/14 Line 33 Octal cable P6
Power	Power Cord	 SOD 5	Outlet 1
Serial0 DCE	Back-to-back serial cables	 R2	Serial0 DTE
Serial1 DTE	Back-to-back serial cables	 R3	Serial0 DCE

Kuvio 20. Laitesolun reitittimen R1 kaapelointi

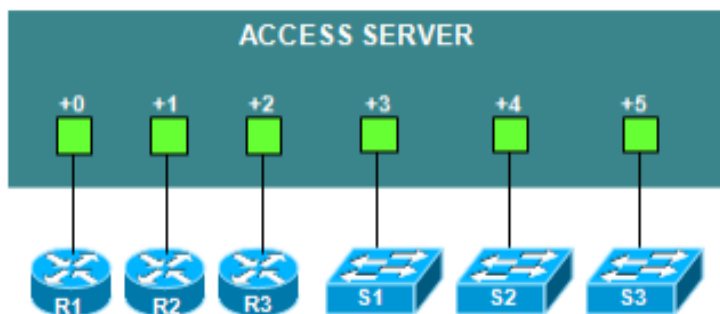


S1 (Cisco 2960)			
CONNECT FROM	USING CABLE	CONNECT TO	
FastEthernet 0/1	CAT-5 Crossover	SW2	FastEthernet 0/1
FastEthernet 0/2	CAT-5 Crossover	SW2	FastEthernet 0/2
FastEthernet 0/3	CAT-5 Crossover	SW3	FastEthernet 0/3
FastEthernet 0/4	CAT-5 Crossover	SW3	FastEthernet 0/4
FastEthernet 0/5	CAT-5 Straight Through	R1	FastEthernet 0/1
FastEthernet 0/6	CAT-5 Crossover	C/S 6	Port 5
Console	CAB-HD8-ASYNC	A/S 1	Port (tty) 0/2/1 Line 36 Octal cable P1
Power	Power Cord	SOD 5 APC	Outlet 4

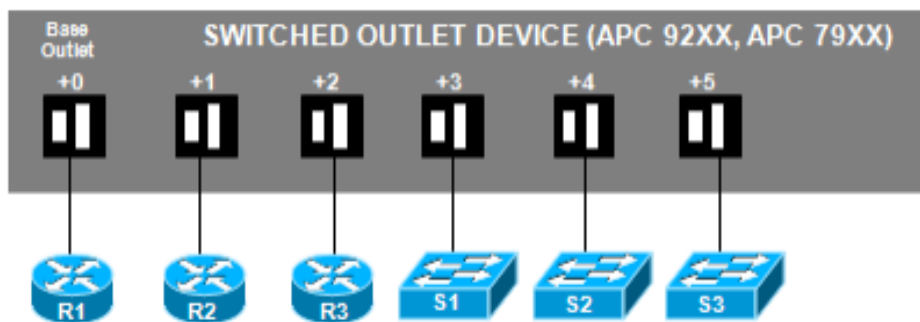
Kuvio 21. Laitesolun kytkimen S1 kaapelointi

Järjestelmän puolelta jokaista lisättävää solua varten täytyi varata resursseja kolmesta eri lähteestä. Ensimmäiseksi laitesolu tarvitsee kahdeksan porttipaikkaa kontrollikytkimestä (liite 1). Tässä kohtaa kävi myös selväksi, että järjestelmään täytyisi lisätä uusi kontrolli-kytkin laajennusta varten.

Toiseksi jokainen fyysinen laite täytyy liittää NETLAB+-yhteyspalvelimeen, mikä tarkoittaa kuutta paikkaa jokaista solua kohden (kuvio 22). Lopuksi järjestelmän hallitsemiin virtalähteisiin täytyy varata paikat komponenteille, kuten kuviossa 23.



Kuvio 22. Laitesolun vaatimat palvelin liitännät (NDG 2015, 15)



Kuvio 23. Laitesolun vaatimat virtayhteydet (NDG 2015, 15)

## 5.4 Laajennuksen toteutus

Asennukselle oli varattu oma laitekaappi, johon laitteet sijoitettiin seuraavaan järjestykseen: ensin virtalaitteet, seuraavaksi kontrollikytin ja lopuksi laitesolut. Kytkennän helpottamiseksi ja selkeyttämiseksi solut kaapeloitiin yksi kerrallaan allekkain, eli kolme reititintä kolme kytkintä linjauksella.

Kytkenät voi ja kannattaakin tehdä valmiiksi suunnitelman mukaan, sillä kun laite tai konainen solu lisätään järjestelmään, täytyy kaikki laitesolut sammuttaa prosessin ajaksi. Tuolloin siis järjestelmän avulla ei ole mahdollista työskennellä. Tämä toiminta myös nol-laa laitevaraukset, minkä takia se täytyy ajoittaa hyvin tai vähintään informoida käyttäjiä asiasta.

### 5.4.1 Kontrollikytimen lisääminen järjestelmään

Kontrollikytin lisätään järjestelmään nettikäyttöliittymän kautta. Tällöin edetään Control Devices -kuvakkeesta Control Switches -osioon. Tämän jälkeen valitaan Add a Control Switch -vaihtoehto. Seuraavaksi määritellään kuviossa 24 näkyvästä valikosta laitteen ID sekä tyyppi. Opinnäytetyön asennuksessa ID oli 6 ja laitteen tyyppi Catalyst 3550-24.

The screenshot shows the 'New Control Switch' dialog box. The 'Switch ID' field is set to 7, and the 'Type' dropdown is set to Catalyst 2950-24. There are 'Add Switch' and 'Cancel' buttons at the bottom.

Kuvio 24. Uuden kontrollikytimen määrittäminen

Seuraavaksi aukesi kuviossa 25 näkyvä kontrollikytkimen hallintavalikko. Tässä valikossa voidaan määrittää ne portit, joita käytetään muuhun kuin laitesolujen yhteyksiin. Kontrollikytkimen 6 kohdalla tällaisia portteja ei määritelty, sillä ne menivät kaikki solujen käyttöön.

Kuvio 25. Kontrollikytkimen hallintavalikko

Ennen kuin kytkimeen voitiin tehdä viimeiset konfiguraatiot, täytyi muutaman asian olla kunnossa. NETLAB+ palvelimen ja kytkimen kuului olla päällä, kaapeloinnin kunnossa ja yhteysvalon näiden kahden laitteen välillä palamassa.

Konfigurointi tehtiin kytkimen konsoliportin kautta kannettavalla tietokoneella. Tähän prosessiin sisältyi IOS version tarkistus, aiemman konfiguraation tyhjennys, IP osoitteen määrittäminen ja palvelimen pingaaminen (kuvio 26). IOS versio 12.1(22) EA2 ja myöhemmät versiot on todettu toimiviksi järjestelmän kanssa. On myös hyvä huomata, että ID 6 sai osoitteeseen 169.254.1.16 /24.

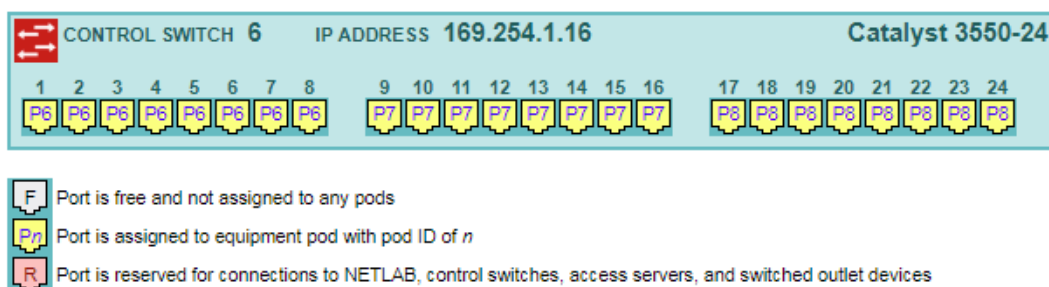
```
Switch> show ver
Switch> enable
Switch# write erase
Switch# reload

Switch# conf term

Switch(config)# snmp-server community netlab rw
Switch(config)# interface VLAN1
Switch(config-if)# ip address 169.254.1.11 255.255.255.0
Switch(config-if)# no shutdown
Switch(config-if)# exit
Switch(config)# exit
Switch# ping 169.254.1.1
```

Kuvio 26. Kytkimen konfiguraation komennot

Asennuksessa kaikki meni toivotulla tavalla ja laite sai yhteyden onnistuneesti palvelimeen. Lopuksi NETLAB+ konfiguroi kytkimen valmiiksi SNMP:lla ja testaa sen. Tämän seurauksena työssä saatiin kuvion 27 mukainen kontrollikytkin 6.



Kuvio 27. Kontrollikytkin ID 6

#### 5.4.2 ACP PDU:n lisääminen järjestelmään

Virtalaitteen lisääminen noudattaa samaa kaavaa kuin kontrollikytken. Tämäkin toimipide lähtee Control Devices -kuvakkeen alta, mutta etenee Switched Outlets -vaihtoehtoon. Add Switched Outled Device -valinta avaa täälläkin ikkunan, jossa määritellään uuden laitteen ID ja tyyppi.

PDU-laitteiden kohdalla tästä jatketaan kuitenkin suoraan konfigurointiin. Tämä suoritettiin ohjeiden suositusten takia kannettavalta tietokoneelta Hyperterm-sovelluksella. Kuviossa 28 näkyy sovelluksen asetukset ja esimerkki laitekonfiguraatiosta. Itse työssä lisätyt laitteet saivat .95, .96 ja .97 päätteiset osoitteet, niiden ID:n mukaan.

Bit Rate	2400
Data Bits	8
Stop Bits	1
Parity	None
Flow Control	None
Local Echo	Off
Terminal Type	ANSI (VT100)

Control Console > 2-Network > 1-TCP/IP

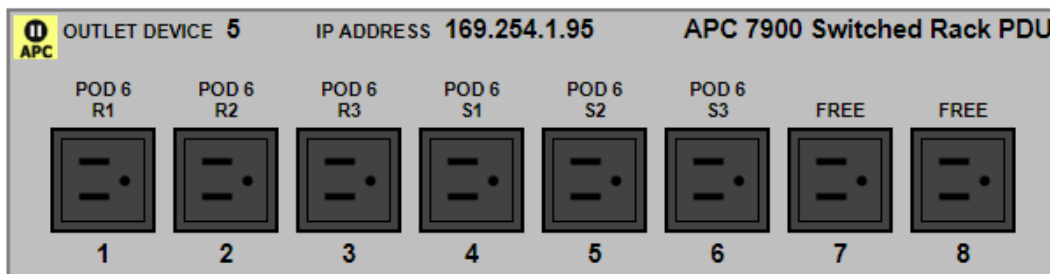
```

1- System IP      : 169.254.1.91
2- Subnet Mask    : 255.255.255.0
3- Default Gateway: 169.254.1.1
4- BOOTP          : Disabled
5- Accept Changes : Pending

```

Kuvio 28. ACP PDU:n esimerkki konfiguraatio

Lopuksi tehdään yhteyden testaus pingaamalla, minkä jälkeen järjestelmä taas vie asennuksen loppuun ja testaa laitteen. Opinnäytetyössä tämä johti kolmeen kuvion 29 mukaiseen laitteeseen.



Kuvio 29. Outlet Device 5

#### 5.4.3 Laitesolun lisääminen järjestelmään

Monikäyttöisen laitesolun lisääminen tapahtuu verkkokäyttöliittymän Equipment Pods -kuvakkeen takana. Add a Pod -painike johtaa listaan, mistä valitaan haluttu laitesolu.

Kolme seuraavaa asennuksen askelta käsittävät resurssien varaamisen kontrollikytimestä, yhteyspalvelimesta ja virtalaitteesta. On hyvä ottaa huomioon, että kontrollikytimen porttien täytyy olla kahdeksan peräkkäistä, jotta asennus onnistuu (liite 2).

Yhteyspalvelimen (liite 3) ja virtalaitteiden suhteen ei ole samanlaista rajoitetta. Kyseisessä asennuksessa käytettiin kuitenkin samaa ratkaisua kaikkien varausten kohdalla, jotta johdonmukaisuus säilyi.

SELECT A MODEL FOR EACH LAB DEVICE		
LAB DEVICE	TYPE	MODEL
R1	Router	Cisco 1841 (S0/1/x)
R2	Router	Cisco 1841 (S0/1/x)
R3	Router	Cisco 1841 (S0/1/x)
S1	Switch	Cisco 2960
S2	Switch	Cisco 2960
S3	Switch	Cisco 2960

Kuvio 30. Mallin määrittäminen

Tämän jälkeen järjestelmälle pitää ilmoittaa, mitä mallia käytetyt laitteet ovat, kuten kuviossa 30. Kun malli on asetettu, jatketaan valitsemaan IOS image ja sen palautustapa (kuvio 31). Kyseessä on erittäin olennainen toiminto, koska IOS saatetaan poistaa laitteen muistista harjoitusten aikana.

SELECT AN IMAGE AND RECOVERY OPTIONS FOR EACH LAB DEVICE			
DEVICE	TYPE	SOFTWARE IMAGE	RECOVER USING SPECIFIED IMAGE
R1	Cisco 1841 (S0/1/x)	c1841-ipbase-mz.124-10.bin	if specified image not in flash
R2	Cisco 1841 (S0/1/x)	c1841-ipbase-mz.124-10.bin	if specified image not in flash
R3	Cisco 1841 (S0/1/x)	c1841-ipbase-mz.124-10.bin	if specified image not in flash
S1	Cisco 2960	N/A	if specified image not in flash if no image in flash (erased) never (device may become unusable)
S2	Cisco 2960	N/A	N/A
S3	Cisco 2960	N/A	N/A

Kuvio 31. IOS image

Seuraavaksi määritellään laitesolun ID ja nimi, minkä jälkeen solu lisätty NETLAB+ järjestelmään. Tavanomaisesti seuraava askel on itse kaapelointi. Opinnäytetyön laajennuksessa tämä osio oli jo suoritettu valmiiksi, mistä edettiin komponenttien konfigurointiin ja tarkistukseen.

```
switchport mode access
switchport nonegotiate
spanning-tree bpdupfilter enable
no cdp enable
no keepalive
```

Control Switch ports

```
Lab Sw# configure terminal
Lab Sw(config)# boot enable-break
Lab Sw(config)# no boot system
Lab Sw(config)# end
Lab Sw# copy run start
```

Lab switches

Kuvio 32. Kytinten komennot

Konfigurointi käsittää kuviossa 32 näkyvät komennot. Ensimmäiset kontrollikytkimen käskyt sijoitetaan niihin portteihin, jotka ovat yhteydessä laitesolun omiin kytkimiin. Näin vältetään tietoliikenteen silmukoilta. Solun kytkimille puolestaan annetaan myöhemmät komennot, jotta järjestelmän on mahdollista hallinnoida laitteita halutulla tavalla.

Nyt vuorossa on laitesolun ensimmäinen testaaminen. Tällöin valitaan käyttöliittymästä testausvaihtoehto, minkä jälkeen järjestelmä ajaa omatoimisesti testin läpi. Ensimmäisessä työn testauksessa törmättiin muutamaa erilaiseen ongelmaan.

Ensimmäinen havaittu virhe oli yhdestä kytkimestä unohtuneet komennot (kuvio 32). Tämä kuitenkin nopeasti korjattu, minkä jälkeen laitesolu 6 läpäisi testauksen. Toinen ongelma ilmeni laitesolun 7 kanssa. Tuolloin yhdessä sen reitittimistä oli liian paljon dataa IOS asennusta varten. Ratkaisu oli ottaa konsoliyhteys laitteeseen ja tehdä manuaalisesti tilaa, minkä jälkeen tämäkin testi saatiin uudella yrityksellä läpi.

Toiseksi viimeinen vaihe asennuksessa on virtuaalikoneiden lisääminen. Tämä tapahtuu laitesolun virtuaalikoneikonien alla, missä niiden asetukset määritellään. Tästä esimerkkinä on kuviossa 33 laitesolun 7 valmiiksi konfiguroitu PC A. Tämä kyseinen tietokone luotiin ensin virtuaalikoneinventaarioon, mistä se yhdistettiin laitesolun osaksi.

The screenshot shows a configuration window titled "POD 7 - PC A". It contains the following settings:

- Pod ID: 7
- Pod Name: POD 7
- PC Name: PC A
- PC Type: Use Virtual Machine Inventory (dropdown)
- Base Datacenter: NETLAB (dropdown)
- Base Virtual Machine: POD7\_WIN10PC\_A (dropdown)
- Base Role: Normal VM (dropdown)
- Base Snapshot: GOLDEN\_SNAPSHOT (dropdown)
- Shutdown Preference: Graceful Shutdown from Operating System (dropdown)
- Guest Operating System: Other (dropdown)
- Options:
  - ☒ enable remote access to keyboard, video, and mouse
  - ☒ enable remote display auto-configuration
  - ☒ enable network auto-configuration
  - ☒ enable advanced setting auto-configuration
  - ☒ enable minimum requirements verification
- V2 Maximum Color Depth: 16-bit (dropdown)
- Admin Status: ONLINE (dropdown)

At the bottom, there are two buttons: "Update PC Settings" (with a green checkmark icon) and "Cancel" (with a red X icon). A "show help tips" link is also present in the bottom right corner.


Kuvio 33. Laitesolun 7 virtuaalikone PC A








Lopuksi ajetaan viimeinen testi laitesolun käyttöliittymän kautta. Mikäli kaikki menee toivottu tavalla, testistä tulos on kuvion 34 mukainen, minkä jälkeen laitesolu voidaan ottaa käyttöön (kuvio 35). Työssä laitesolulla suoritettiin myös yksi harjoitustehtävä, jotta sen toimiminen voitiin todistaa henkilökohtaisesti.







ELAPSED	COMPLETED	PASSED	FAILED	SKIPPED	ERRORS	WARNINGS
00:08:12	37 of 37	37	0	0	0	0


[← Back To Pod Test Page](#)

Kuvio 34. Läpäisty testi


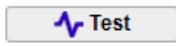
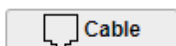
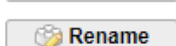
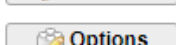
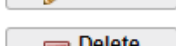
POD 7 - STATUS				
POD ID	POD NAME	STATUS	ACTIVITY	POD TYPE
7	POD 7	ONLINE	IDLE	 <b>MULTI-PURPOSE ACADEMY POD</b> 3 Routers, 3 Switches

POD 7 - ROUTERS, SWITCHES, AND FIREWALLS (click on the GO buttons to reconfigure devices)					
GO	NAME	TYPE	ACCESS LINES	SWITCHED OUTLETS	SOFTWARE IMAGE
	 R1	Cisco 2801/2811 (S0/1/x)	 AS 1 LINE 39 (tty 0/2/4)	 SOD 6 OUTLET 1	c2801-adventerprisek9_ivs-mz.151-4.M10.bin
	 R2	Cisco 2801/2811 (S0/1/x)	 AS 1 LINE 40 (tty 0/2/5)	 SOD 6 OUTLET 2	c2801-adventerprisek9_ivs-mz.151-4.M10.bin
	 R3	Cisco 2801/2811 (S0/1/x)	 AS 1 LINE 41 (tty 0/2/6)	 SOD 6 OUTLET 3	c2801-adventerprisek9_ivs-mz.151-4.M10.bin
	 S1	Cisco 2960	 AS 1 LINE 42 (tty 0/2/7)	 SOD 6 OUTLET 4	n/a
	 S2	Cisco 2960	 AS 1 LINE 43 (tty 0/2/8)	 SOD 6 OUTLET 5	n/a
	 S3	Cisco 2960	 AS 1 LINE 44 (tty 0/2/9)	 SOD 6 OUTLET 6	n/a

POD 7 - PCs AND SERVERS (click the GO buttons to reconfigure)					
GO	NAME	PC ID	STATUS	TYPE / VM	OPERATING SYSTEM
	 PC A	4309	ONLINE	POD7_WIN10PC_A	Other
	 PC B	4310	ONLINE	POD7_WIN10PC_B	Other
	 PC C	4311	ONLINE	POD7_WIN10PC_C	Other

POD 7 - CONTROL SWITCH				
SWITCH ID	POD PORT RANGE	BASE VLAN	VLAN POOL	
 6	9-16	160	160-167	

### Pod 7 -- Management Options

-  **Offline** Take this pod OFFLINE.
-  **Test** Tell me if this pod is working properly.
-  **Cable** Show me how to cable this pod.
-  **Rename** Rename this pod.
-  **Options** View and change special options for this pod.
-  **Delete** Remove this pod from NETLAB.

Kuvio 35. Valmis laitesolu



## 5.5 Laajennuksen tulokset

Laajennuksen valmistuttua, etäkäyttöjärjestelmään oli lisätty kolme testattua monikäyttöistä laitesolua. Laitesolujen toiminnan kannalta olennaisten hallintalaitteiden lisääminen laskettiin osaksi prosessia, mikä kattaa kontrollikytkimen ja kolme virtalaitetta.

Laitesolujen käyttöönoton jälkeen varmistui, että valittu vaihtoehto täytti LAMK:n verkko-tekniikan laboratorion tarpeet. Lisätyt solut mahdollistivat useampien samanaikaisten harjoitusten suorittamisen, eikä ASA-harjoitusten puuttuminen ollut ongelma.

Jatkon kannalta ASA-laitesolujen lisääminen järjestelmään on kuitenkin todennäköistä. Työssä laajennettu etäkäyttöjärjestelmä on nyt standardi monikäyttöisten laitesolujen ylärajassa. Tämän myötä tulevat laajennukset täytyy suorittaa ASA-soluilla tai käyttää muuta poikkeavaa vaihtoehtoa.

## 6 YHTEENVETO

Opinnäytetyön tavoite oli Lahden ammattikorkeakoulun verkkotekniikan laboratorion laajennus, millä haluttiin tehostaa verkkoharjoitusten tekoa. Työn käytännön osuus oli kaksiosainen, joista ensimmäinen osa käsitti kahden laajennusvaihtoehdon vertailun. Toinen osa puolestaan käsitti valitun vaihtoehdon mukaisen asennuksen, joka sisälsi kolme kokonaista laitesolua.

Vertailun kannalta oli samalla hyöty ja haitta, että MAP- ja MAPASA-laitesolut olivat erittäin samankaltaiset. Tämä nopeutti toimitusta mutta informaatiota oli myös vähemmän itse päätöstä varten. Lopulta vastakkain päätyivät MAP:n suoraviivaisempi toteutus ja MAPASA:n laajempi harjoitusvalikoima.

Fyysinen asennus eteni suuren osan ajasta ongelmitta, mihin osasyys oli LAMK:n aikaisempi kokemus järjestelmän kanssa. Tämä helpotti erityisesti laitteiden sijoittamisessa ja kaapeloinnissa, johon oli selkeä suunnitelma alusta loppuun asti. Toinen merkittävä tekijä oli NDG:n laadukas dokumentaatio laajennuksen teosta. Ohjeet olivat selkeät, kattavat ja hyvin toteutetut.

Laitteiden konfigurointi ja lisääminen järjestelmään saatiin suoritettua aikataulussa, muutamasta hidasteesta huolimatta. Järjestelmä varmisti vasta testauksessa, että kaikki vaaditut komennot oli annettu, minkä takia ensimmäistä laitesolua tuli konfiguroitua kahteen kertaan. Tältä vältyttiin toisen ja kolmannen solun kohdalla manuaalisella tarkistuksella.

Osaan asennuksessa käytetyistä reitittimistä oli myös jäänyt tiedostoja, jotka estivät järjestelmää siirtämästä IOS imageja niihin. Ongelma korjattiin tekemällä laitteisiin tilaa manuaalisesti, mutta siltä olisi voitu välttyä jo valmistelun aikana. Tämän korjauksen aikana myös yksi laitteista jäi kokonaan ilman IOS imagea, mikä ratkaistiin järjestelmän palautustyökalun avulla.

Käyttöönoton jälkeen paljastui, että valittu MAP-laajennus riitti kattamaan työn tavoitteet, mutta MAPASA laajennus voi silti tulla ajankohtaiseksi. Tämä johtuu siitä, että asennus saavutti käytössä olevan järjestelmän MAP-laitesolujen ylärajan. Jatkossa järjestelmää voidaan laajentaa MAPASA:n voimin tai muutamalla uniikilla laitesolulla, ellei itse versiota vaihdeta.

Etäkäytön suosio on ollut kasvussa jo tovin, eikä tämä suuntaus näytä muuttumisen merkkejä. Tekniikan sovelluksia kehitetään jatkuvasti ja ne on suunnattu niin yritysten kuin myös yksityishenkilöiden käyttöön. Etätyön yleistymisen myötä tällaiset ratkaisut ovat jo

osa arkea. Näiden havaintojen pohjalta etäkäytön tulevaisuus näyttää lupaavalta, sillä teknologia ei ole vielä saavuttanut lakipistettään.

## LÄHTEET

Allied Telesis 2015. SNMP Feature Overview Guide [viitattu 28.3.2018]. Saatavissa:

[https://www.alliedtelesis.com/sites/default/files/snmp\\_feature\\_overview\\_guide.pdf](https://www.alliedtelesis.com/sites/default/files/snmp_feature_overview_guide.pdf)

Bretz, R. 2006. Das Prinzip der SNMP-Kommunikation [viitattu 28.3.2018]. Saatavissa:

<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Snmp.PNG>

Burnett, C.M.L. 2008. Encapsulation of application data descending through the layered IP architecture [viitattu 21.3.2018]. Saatavissa:

[https://commons.wikimedia.org/wiki/File:UDP\\_encapsulation.svg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:UDP_encapsulation.svg)

Cisco Press 2002. VPNs and VPN Technologies [viitattu 7.3.2018]. Saatavissa:

<http://www.ciscopress.com/articles/article.asp?p=24833&seqNum=7>

COLMAN IT 2017. Remote Access [viitattu 24.2.2018]. Saatavissa:

<http://www.colmanit.com.au/remote-access/>

Egli, P.R. 2015. Trivial File Transfer Protocol [viitattu 28.3.2018]. Saatavissa:

[http://www.indigoo.com/dox/itdp/07\\_FTP-TFTP/TFTP.pdf](http://www.indigoo.com/dox/itdp/07_FTP-TFTP/TFTP.pdf)

Frankel, S. 2001. Demystifying the IPsec Puzzle. Artech House.

Geerling, J. 2014. A brief history of SSH and remote access [viitattu 24.2.2018].

Saatavissa: <https://www.jeffgeerling.com/blog/brief-history-ssh-and-remote-access>

Koivunen, E. 2010. Verkon aktiivilaitteet [viitattu 26.3.2018]. Saatavissa:

<https://www.vahtiohje.fi/web/guest/verkon-aktiivilaitteet>

Koulutus- ja konsultointipalvelu KK Mediat 2018. VPN-verkot [viitattu 3.3.2018].

Saatavissa: <http://www.2kmediat.com/vpn/yhteys.asp>

Kozierok, C.M. 2005. TFTP Write Process [viitattu 29.3.2018]. Saatavissa:

[http://www.tcpipguide.com/free/t\\_TFTPDetailedOperationandMessaging-3.htm](http://www.tcpipguide.com/free/t_TFTPDetailedOperationandMessaging-3.htm)

McCabe, J.D. 2007. Network Analysis, Architecture, and Design. Morgan Kaufmann cop. 3rd edition.

LAMK 2018. Organisaatio [viitattu 24.2.2018]. Saatavissa: <http://www.lamk.fi/lamk-oy/organisaatio/Sivut/default.aspx>

Microsoft. 2018. Remote Access [viitattu 24.2.2018]. Saatavissa:

[https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/bb545687\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/bb545687(v=vs.85).aspx)

Miller, P. & Cummins, M. 2000. Lan Technologies Explained. Butterworth-Heinemann. Digital Press

NDG 2009. NDG NETLAB+ System Overview [viitattu 9.3.2018]. Saatavissa:  
[https://www.netdevgroup.com/support/documentation/netlab\\_system\\_overview.pdf](https://www.netdevgroup.com/support/documentation/netlab_system_overview.pdf)

NDG 2015. INSTALLATION AND CONFIGURATION GUIDE Multi-Purpose Academy Pod [viitattu 1.4.2018]. Saatavissa:  
[https://www.netdevgroup.com/content/cnap/documentation/netlab\\_multipurpose\\_academy\\_pod.pdf](https://www.netdevgroup.com/content/cnap/documentation/netlab_multipurpose_academy_pod.pdf)

NDG 2018. INSTALLATION AND CONFIGURATION GUIDE Multi-Purpose Academy Pod with ASA [viitattu 1.4.2018]. Saatavissa:  
[https://www.netdevgroup.com/content/cnap/documentation/netlab\\_multipurpose\\_academy\\_pod\\_asa.pdf](https://www.netdevgroup.com/content/cnap/documentation/netlab_multipurpose_academy_pod_asa.pdf)

NETGEAR 2005. Virtual Private Networking Basics [viitattu 3.3.2018]. Saatavissa:  
<http://documentation.netgear.com/reference/enu/vpn/pdfs/FullManual.pdf>

Oppliger, R. 2016. SSL and TLS Theory and Practice. Artech House Publishers.

Palo Alto Networks 2018a. What is a vpn? [viitattu 3.3.2018]. Saatavissa:  
<https://www.paloaltonetworks.com/cyberpedia/what-is-a-vpn>

Palo Alto Networks 2018b. What is remote access? [viitattu 24.2.2018]. Saatavissa:  
<https://www.paloaltonetworks.com/cyberpedia/what-is-remote-access>

Puska, M. 2000. Lähiverkkojen tekniikka pro training. Satku – Kauppakaari. Jyväskylä: Gummerus Kirjapaino Oy

Techopedia 2018a. Remote Access [viitattu 24.2.2018]. Saatavissa:  
<https://www.techopedia.com/definition/5553/remote-access>

Techopedia 2018b. Network Protocols [viitattu 24.2.2018]. Saatavissa:  
<https://www.techopedia.com/definition/12938/network-protocols>

White, C.M. 2011. Fundamentals of Networking and Data Communications, Sixth Edition. Cengage Learning.

Wikipedia 2018a. Network switch [viitattu 2.4.2018]. Saatavissa:  
[https://en.wikipedia.org/wiki/Network\\_switch](https://en.wikipedia.org/wiki/Network_switch)

Wikipedia 2018b. Router (computing) [viitattu 2.4.2018]. Saatavissa:  
[https://en.wikipedia.org/wiki/Router\\_\(computing\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Router_(computing))

Wikipedia 2018c. Simple Network Management Protocol [viitattu 29.3.2018]. Saatavissa:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Simple\\_Network\\_Management\\_Protocol](https://en.wikipedia.org/wiki/Simple_Network_Management_Protocol)

Wikipedia 2018d. TCP/IP-viitemalli [viitattu 23.3.2018]. Saatavissa:

<https://fi.wikipedia.org/wiki/TCP/IP-viitemalli>

Wikipedia 2018e. Virtual private network [viitattu 28.3.2018]. Saatavissa:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Virtual\\_private\\_network](https://en.wikipedia.org/wiki/Virtual_private_network)

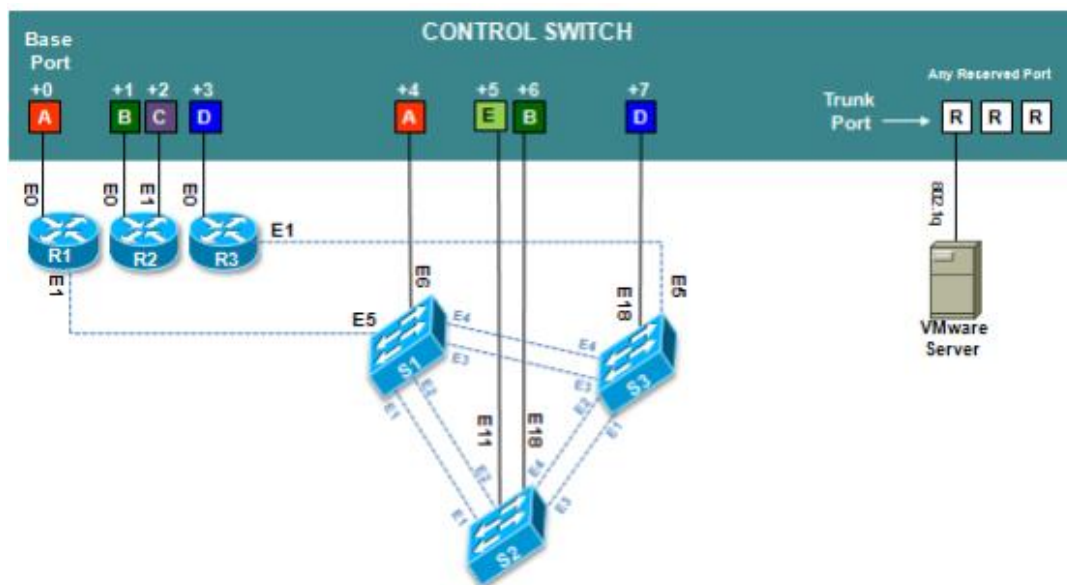
Wilkins, S. 2012a. OSI Model [viitattu 23.3.2018]. Saatavissa:

<http://www.pearsonitcertification.com/articles/article.aspx?p=1829351>

Wilkins, S. 2012b. TCP/IP Model [viitattu 23.3.2018]. Saatavissa:

<http://www.pearsonitcertification.com/articles/article.aspx?p=1829351>

## LIITTEET



Liite 1. MAP:n liitos kontrollikytkimeen (NDG 2015, 13)



A AE Multi-purpose Academy Pod requires **8 consecutive** control switch ports.

Please select a control switch for this pod, then click Next.

CONTROL SWITCHES			
SELECT	ID	SWITCH TYPE	PORTS THAT ARE FREE
INELIGIBLE	1	Catalyst 3550-24	NONE
<input type="radio"/>	2	Catalyst 3550-24	PORT 9-24
INELIGIBLE	3	Catalyst 3550-24	NONE
<input checked="" type="radio"/>	4	Catalyst 3550-24	PORT 17-24
INELIGIBLE	6	Catalyst 3550-24	NONE

[Next](#)

[Back](#)

[Cancel](#)



You have chosen control switch 4.

A AE Multi-purpose Academy Pod requires 8 consecutive control switch ports.

Which free 8-port range would you like to use? [Ports 17 to 24](#)

[Next](#)

[Back](#)

[Cancel](#)

Liite 2. Kontrollikytkimen porttien määrittäminen



A AE Multi-purpose Academy Pod requires **6** access server lines.

It is a good idea to use consecutive lines on one access server if possible. This practice will make it easier to cable and troubleshoot. If consecutive lines are not available, you can use non-consecutive lines, spanning multiple access servers if necessary.

ACCESS SERVERS		
ID	TYPE	LINES THAT ARE FREE
1	Cisco 2901 + 4 HWIC-16A (Lines 3-66)	51-66

A AE Multi-purpose Academy Pod requires **6** access server lines.

- ☒ Use 6 consecutive lines on access server **1** starting at **Line 3 | HWIC-16A 0/0/0 | CAB-HD8-ASYNC P0**
- ☐ Let me pick the access server and lines for each device

### Liite 3. Yhteyspalvelimen linjojen määrittäminen

**Control Switches**

COMPLETED **2 of 2**  
 PASSED **2**

**PING** Ping pod's control switch (control switch 6, 169.254.1.16). LOG PASSED  
 5 pings, 5 replies, min/avg/max = 0.6/0.6/0.6 (ms)

**SETUP** Setup control switches. LOG PASSED  
 Pod 7 using control switch VLAN 160 through 167.  
 Pod 7 using port(s) 9 through 16 on control switch 6.

### Liite 4. Testin läpäissyt kontrollikytin

**R1**

COMPLETED **5 of 5**  
 PASSED **5**

**CONSOLE** Power up and receive console output. LOG PASSED  
 c2801 platform with 393216 Kbytes of main memory  
 System Bootstrap, Version 12.4(13r)T5, RELEASE SOFTWARE (fc1)  
 Device is powered on and receiving console output.

**BOOT** Boot the IOS image. LOG PASSED  
 Cisco IOS Software, 2801 Software (C2801-ADVENTERPRISEK9\_IVS-M), Version 15.1(4)M10, RELEASE SOFTWARE (fc2)

**FLASH** Check image and size of flash memory. LOG PASSED  
 Image 'c2801-adventerprisek9\_ivs-mz.151-4.M10.bin' (60271616 bytes) will fit in flash (128733184 bytes).

**NETWORK** Check proper ethernet cabling between lab device and control switch. LOG PASSED  
 Device interface FastEthernet0/0 should connect to control switch 6 port 9.  
 The NETLAB+ inside server interface was pinged via FastEthernet0/0.

**OUTLET** Check that lab device is connected to correct PDU outlet. LOG PASSED  
 Device should connect to PDU 6 outlet 1.

### Liite 5. Testin läpäissyt reitin



**S1**

COMPLETED  
PASSED
3 of 3  
3

**CONSOLE** | Power up and receive console output. | LOG | PASSED  
✓ Device is powered on and receiving console output.

**BOOT** | Boot the IOS image. | LOG | PASSED  
i cisco WS-C2960-24TT-L (PowerPC405) processor (revision D0) with 65536K bytes of memory  
i IOS Software, C2960 Software (C2960-LANBASEK9-M), Version 15.0(2)SE10, RELEASE SOFTWARE (fc2)

**OUTLET** | Check that lab device is connected to correct PDU outlet. | LOG | PASSED  
i Device should connect to PDU 6 outlet 4.

Liite 6. Testin läpäissyt kytkin

**VM Host 193.166.72**

COMPLETED  
PASSED
2 of 2  
2

**NETWORK SETUP** | Setup pod networking on the virtual machine host. | LOG | PASSED  
✓ Created port group 'NETLAB001\_POD7\_VLAN160\_A'.  
✓ Created port group 'NETLAB001\_POD7\_VLAN161\_B'.  
✓ Created port group 'NETLAB001\_POD7\_VLAN163\_D'.

**NETWORK TEARDOWN** | Teardown pod networking on the virtual machine host. | LOG | PASSED  
✓ Removed port group 'NETLAB001\_POD7\_VLAN160\_A'.  
✓ Removed port group 'NETLAB001\_POD7\_VLAN161\_B'.  
✓ Removed port group 'NETLAB001\_POD7\_VLAN163\_D'.

Liite 7. Testin läpäissyt VM HOST

**PC A**

COMPLETED  
PASSED
3 of 3  
3

**SETUP** | Setup the remote PC (virtual machine). | LOG | PASSED  
i PC 'PC A' using virtual machine 'POD7\_WIN10PC\_A' in datacenter 'NETLAB'.  
✓ Reverted virtual machine image to snapshot 'GOLDEN\_SNAPSHOT'.  
✓ Configured remote display using TCP port 10209 on host '193.166.72.10'.  
✓ Bound 1 virtual network adapter to its port group.

**BOOT** | Power on and boot the virtual machine. | LOG | PASSED  
✓ Virtual machine is running on host '193.166.72.10'.

**CLEANUP** | Shutdown and cleanup the virtual machine. | LOG | PASSED  
✓ Reverted virtual machine image to snapshot 'GOLDEN\_SNAPSHOT'.  
✓ Virtual machine state is POWERED\_OFF.

Liite 8. Testin läpäissyt virtuaalikone